

ENCICLOPEDIA **Author**



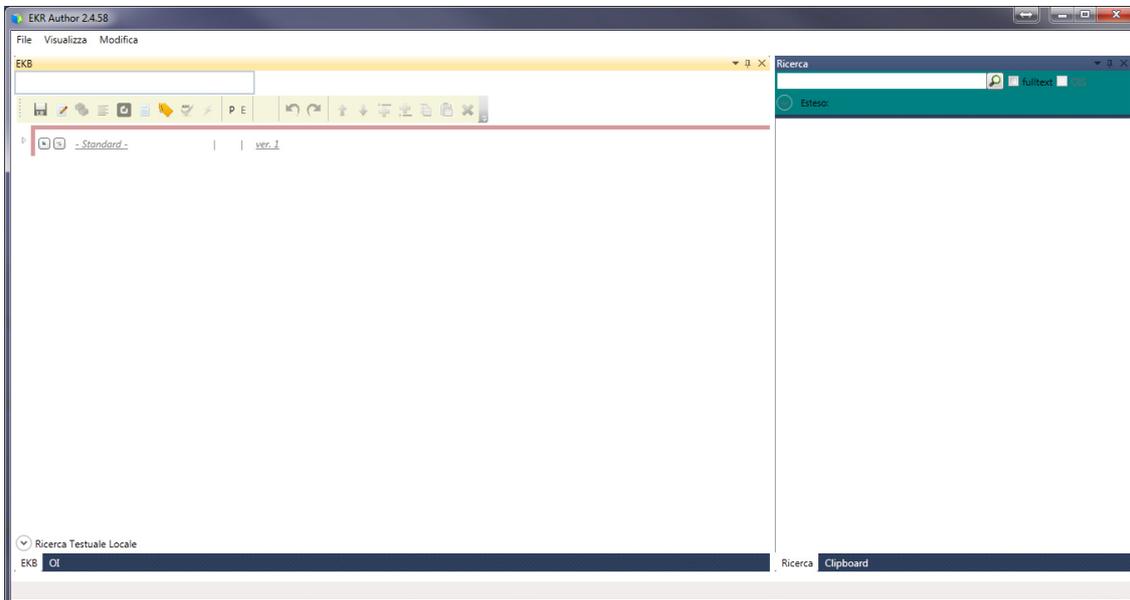
Sommario

Gestione interfaccia finestre	pag 36
Aggiungere una finestra	pag 36
Eliminare una finestra	pag 36
Spostare una finestra.	pag 36
Raggruppare più finestre	pag 37
Ripristinare le finestre di default	pag 37
Navigazione rapida delle finestre.	pag 37
Menu principale	pag 38
File	pag 38
Nuovo Pallet	pag 38
Duplica PALLET	pag 38
Apri PALLET	pag 38
Apri Pallet da BackUp	pag 38
Salva Pallet	pag 38
Unit nuova	pag 38
Apri Unit da BackUp	pag 39
Esci.	pag 39
Visualizza.	pag 39
PALLET	pag 39
UNIT	pag 39
Ricerca.	pag 39
Etichette	pag 39
Modifica Tabelle	pag 39
Preset	pag 39
Comandi Esterni	pag 39
Log	pag 39
Modifica.	pag 40
Login - EKRPE	pag 40
Configurazioni	pag 40
Reimposta visualizzazioni	pag 42
Finestra Ricerca.	pag 43
Ricerca PALLET	pag 43
Ricerca Fulltext.	pag 43
Visualizzazione risultati	pag 43
Esteso	pag 44
Ricerca UNIT	pag 45
Visualizzazione risultati	pag 45
Esteso	pag 46
Utility	pag 46
Finestra Etichette	pag 47
Ricerca	pag 47
Risultati	pag 47
Tipologie di etichette	pag 48
Finestra Modifica Tabelle.	pag 49
Foglio INFO.	pag 49
Foglio DATI.	pag 50
Finestra Preset	pag 52
Ranges	pag 52
Vista Ricerca	pag 52
Vista Dettaglio	pag 53
Presets Righe	pag 53
Stili Righe	pag 54
Presets Contenuti Colonne	pag 54

Presets Percentuali Colonne	pag 55
Elenco stili cella	pag 55
Elenco stili paragrafo	pag 56
Elenco stili carattere	pag 56
Elenco contenuti	pag 57
Finestra Comandi Esterni	pag 58
Gestione PALLET	pag 58
Gestione GERARCHIA	pag 59
Gestione PARAMETRI	pag 60
Gestione PRESETS	pag 60
Finestra Log	pag 62
Finestra dettaglio PALLET	pag 63
Codice PALLET	pag 63
Abbinamento Gerarchia	pag 63
Toolbars	pag 64
Ricerca testuale locale	pag 64
Finestra dettaglio UNIT	pag 65
Toolbars	pag 65
Ricerca testuale locale	pag 65
Strumenti Toolbars	pag 66
Toolbar generale	pag 66
Toolbar specifico UNIT	pag 67
Toolbar specifico Blocco testo	pag 67
Toolbar specifico Paragrafo	pag 67
Toolbar specifico Tabella	pag 68
Toolbar specifico Spaziatore	pag 68
Toolbar specifico Box ancorato	pag 68
Elementi strutturali	pag 69
BOX	pag 69
UNIT	pag 69
Blocco testo	pag 70
Paragrafo	pag 70
Elemento	pag 71
Space	pag 71
Box ancorato	pag 72
Testuale	pag 73
Immagine	pag 73
Tabella	pag 74
Spaziatore	pag 74

Gestione interfaccia finestre

Author consente all'utente di personalizzare l'interfaccia, aggiungendo, togliendo, spostando e raggruppando le varie finestre a proprio piacimento.



Aggiungere una finestra

Per aggiungere una finestra vedere la voce di menu "Visualizza".

Eliminare una finestra

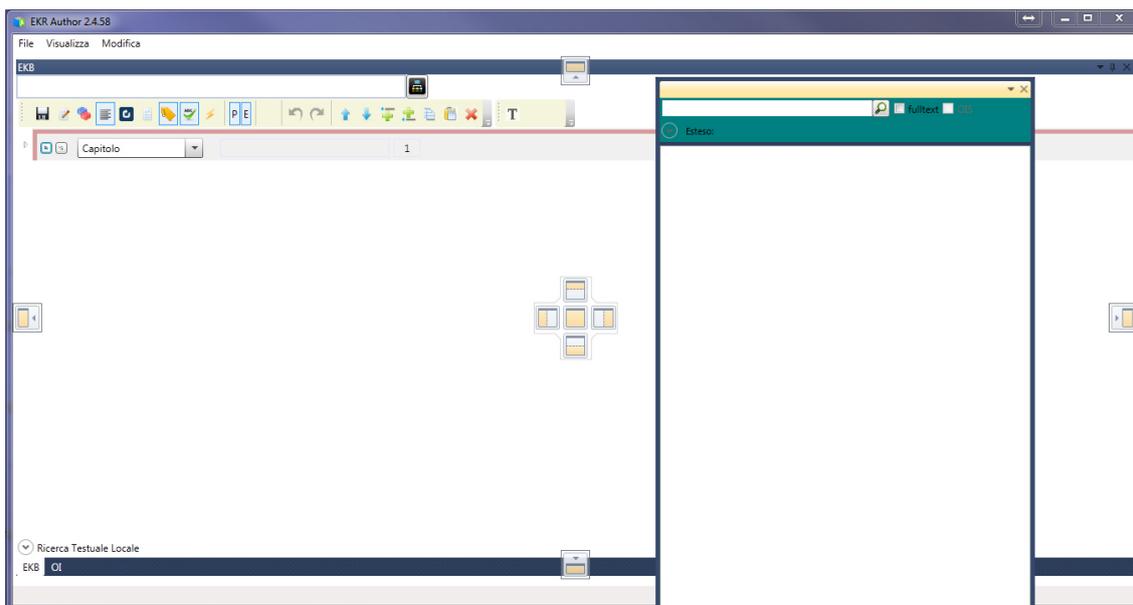
Per eliminare una finestra premere il pulsante "X" nell'angolo in alto a destra. Le altre finestre si adatteranno riempiendo lo spazio rimanente.

Spostare una finestra

Per spostare una finestra e riposizionarla:

- posizionare il puntatore del mouse sull'intestazione della finestra desiderata
- premere il pulsante sinistro del mouse senza spostarsi
- dopo un secondo, tenendo premuto il pulsante del mouse, spostare la finestra nella posizione desiderata.

Per facilitare il riposizionamento di una finestra è consigliato utilizzare i riferimenti di ancoraggio, che compaiono automaticamente durante lo spostamento:



Per agganciare una finestra ad un riferimento, trascinare la finestra attiva verso il riferimento, e rilasciarla solo quando il puntatore del mouse è sopra al riferimento desiderato.

Raggruppare più finestre

Per raggruppare più finestre basta semplicemente rilasciare la finestra attiva quando il puntatore del mouse è posizionato sopra al riferimento centrare della finestra con cui si desidera effettuare il raggruppamento.

Ripristinare le finestre di default

Per ripristinare la disposizione delle finestre di default, vedere "Reimposta visualizzazioni".

Navigazione rapida delle finestre

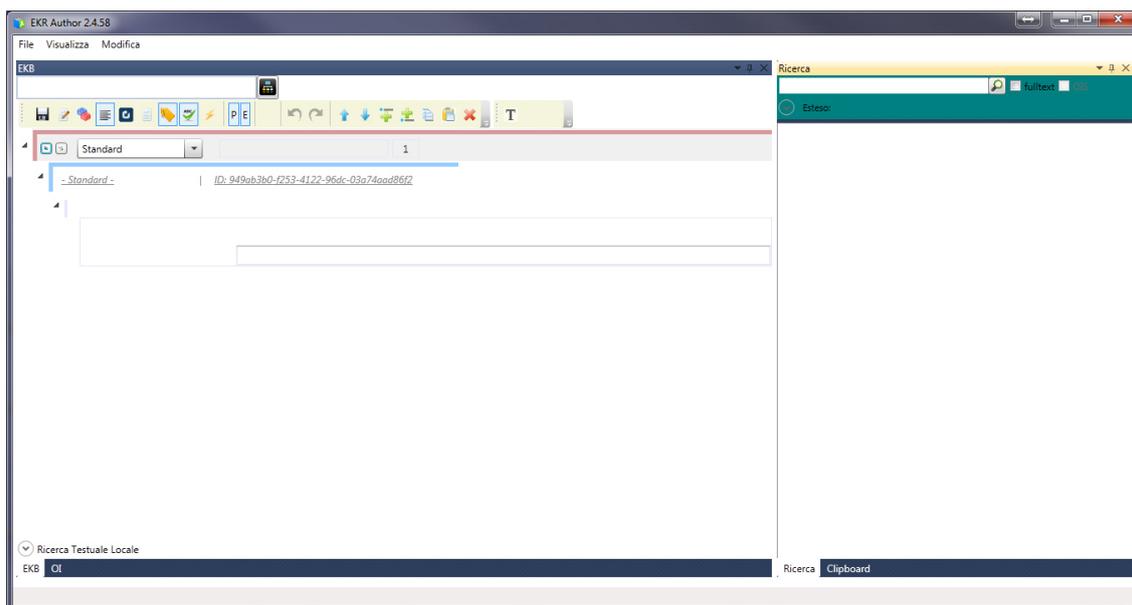
Per passare velocemente da una finestra all'altra, è possibile utilizzare la combinazione dei tasti CTRL+TAB.

Menu principale

File

Nuovo Pallet

Crea un nuovo PALLET, impostando la finestra di dettaglio PALLET con i valori di default, e l'ID della UNIT generato dal sistema. Il comando si attiva solo in modalità modifica ().



Duplica PALLET

Procedura assistita che permette di duplicare facilmente un PALLET.

Garantisce la non sovrascrittura né di alcun PALLET né di alcuna UNIT.

Il comando Duplica Pallet è utile quando c'è l'esigenza di creare nuovi prodotti (o capitoli) molto simili ad uno di già esistente nella Knowledge Base (MAGAZZINO).

Apri PALLET

Apri nella finestra di dettaglio PALLET, un PALLET precedentemente esportato in formato Xml. L'apertura del PALLET non comporta automaticamente il salvataggio nella Knowledge Base (MAGAZZINO).

Apri Pallet da BackUp

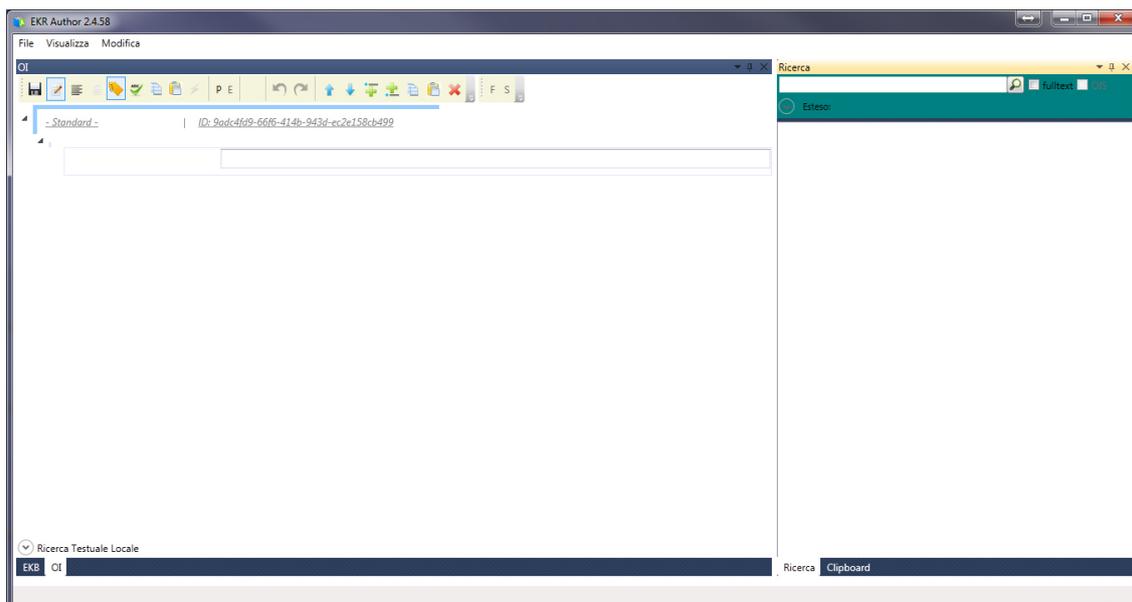
Consente di caricare il dettaglio di un PALLET precedentemente salvato in locale come XML (File > Salva Pallet).

Salva Pallet

Salva in un file Xml il PALLET caricato nella finestra di dettaglio PALLET. Il comando si attiva solo in modalità modifica ().

Unit nuova

Crea una nuova UNIT, impostando la finestra di dettaglio UNIT con i valori di default, e l'ID della UNIT generato dal sistema. Il comando si attiva solo in modalità modifica ().



Apri Unit da BackUp

Consente di caricare il dettaglio di una UNIT precedentemente salvato in locale come XML.

Esci

Chiude Author salvando le impostazioni dell'interfaccia. Se è stato attivato il comando "Ripristina le finestre di default", l'interfaccia verrà reimpostata come di default.

Visualizza

PALLET

Attiva la visualizzazione della finestra del dettaglio PALLET (vedere Finestra PALLET).

UNIT

Attiva la visualizzazione della finestra del dettaglio UNIT (vedere Finestra UNIT).

Ricerca

Attiva la visualizzazione della finestra di ricerca (vedere Finestra Ricerca).

Etichette

Attiva la visualizzazione della finestra di gestione delle etichette (vedere Finestra Etichette).

Modifica Tabelle

Attiva la visualizzazione della finestra di modifica tabelle (vedere Finestra Modifica Tabelle).

Preset

Attiva la visualizzazione della finestra di gestione dei presets (vedere Finestra Preset).

Comandi Esterni

Attiva la visualizzazione della finestra dei comandi esterni (vedere Finestra Comandi Esterni).

Log

Attiva la visualizzazione della finestra dei Logs (vedere Finestra Log).

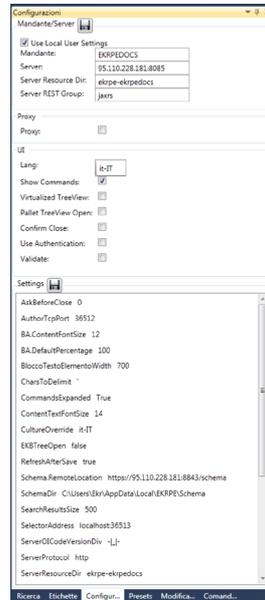
Modifica

Login - EKRPE

Effettua il login in Author permettendo di assegnare i privilegi (edit / read-only / hidden) per tipi di BOX o UNITS.

Configurazioni

Visualizza e modificare le impostazioni di base di Author e dell'ambiente EKR-PE.



Mandante/Server

Use Local User Settings: Se flaggato, utilizza il file dell'utente attivo (es: %LOCALAPPDATA%\EKRPE\Author\ekrpe.author.config), invece di quelli in "C:\EKR-PE".

Mandante: Indica, e Modifica, il mandante attivo.

Server: Indica, e Modifica, l'indirizzo IP del server e la porta dei servizi dell'ambiente EKR-PE.

Server Resource Dir:: Indica, e Modifica, la subfolder dei servizi dell'ambiente EKR-PE all'interno del Server.

Server REST Group:: Indica, e Modifica, un parametro relativo ai servizi dell'ambiente EKR-PE.

Proxy

Proxy: Se flaggato, attiva la gestione estesa del proxy per l'accesso ai servizi, altrimenti utilizza le impostazioni del sistema operativo.

UI

Lang: Imposta la lingua da utilizzare nell'interfaccia di Author.

Show Commands: Non più utilizzato, se flaggato, attivava la visualizzazione delle toolbars per i vari elementi strutturali.

Virtualized TreeView: Da impostare a "false" solo per Windows 8.

Pallet TreeView Open: Apre tutti i BOX e le UNITS per default.

Confirm Close: Richiesta di conferma per la chiusura di Author.

Use Authentication: Se disponibile, usa l'autenticazione a livello server.

Validate: Validazione obbligatoria al salvataggio. Se attivato previene di poter salvare PALLETS con campi vuoti.

Settings

AskBeforeClose: Se impostato con valore "1", si attiva l'alert di conferma per la chiusura di Author, se impostato con valore "0" Author si chiude senza nessuna richiesta di conferma.

BA.ContentFontSize: Valore della dimensione dei parametri dei box ancorati.

BA.DefaultPercentage: Valore delle dimensioni in percentuale del box ancorato.

BloccoTestoElementoWidth: Valore della lunghezza massima del campo di testo.

CharsToDelimit: Modificabile solo su indicazione di EKR, per assicurare la consistenza con la configurazione degli altri strumenti del sistema.

ContentTextFontSize: Valore della dimensione del testo dei contenuti dell'elemento.

CultureOverride: Vedere "Lang".

EKBTreeOpen: Se impostato con valore "true", all'apertura del dettaglio EKB, la struttura viene visualizzata completamente espansa.

SchemaDir: Percorso dello schema di riferimento per la validazione dei contenuti.

SearchResultSize: Valore di default del numero di records visualizzati per ogni pagina di risultati della ricerca.

ServerOICodeVersionDiv: Valore di separazione tra codice OI e versione OI per compatibilità con vecchi ambienti server. Modificabile solo da EKR!

ServerProtocol: Protocollo di comunicazione del server, modificabile solo da EKR.

ServerResouceDir: Valore dell'indirizzo dei servizi SOAP EKR-PE, modificabile solo da EKR.

ServerRestGroup: Valore dell'indirizzo dei servizi REST EKR-PE, modificabile solo da EKR.

TipoGL_Default: Valore del tipo di default di un nuovo BOX.

TipoOI_Default: Valore del tipo di default di una nuova UNIT.

UseAuthorization: Modificabile solo da EKR!

UseSchema: Se impostato a "true" valida i contenuti in base allo schema di riferimento (vedere voce "SchemaDir")

VirtualizedTreeView: Da impostare a "false" solo per Windows 8.

Dopo ogni modifica, per disporre della finestra etichette con i valori aggiornati, è necessario riavviare Author.

Reimposta visualizzazioni

Ripristina l'interfaccia di default. Dopo l'attivazione del comando, su cui si attiva una spunta, è necessario riavviare Author.

Finestra Ricerca

Ricerca PALLET

Ricerca i PALLET nella Knowledge Base (MAGAZZINO).



Campo testuale: Inserisce il codice PALLET, o parte di esso, per effettuare una ricerca. Per effettuare una ricerca su testi non contigui (es: per trovare "Sedia flessibile verde" cercando "sedia" e "verde") è possibile utilizzare sia il carattere "%" per intervalli di uno o più caratteri (es: "sedia%verde"), sia "_" per intervalli di un solo carattere. Per ricercare come carattere "%" e "_" è necessario farli precedere da "\".



: Esegue la ricerca dei PALLET secondo quanto inserito nel campo testuale e le impostazioni che sono state attivate.

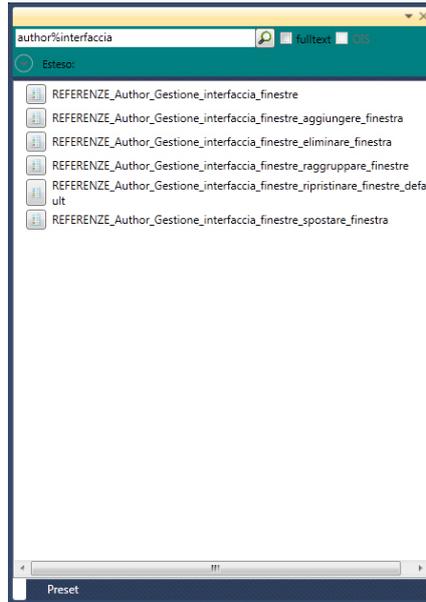
Ricerca Fulltext

Attivabile tramite il flag vicino al pulsante di ricerca , Ricerca i PALLET nella Knowledge Base (MAGAZZINO) per un testo qualsiasi presente nei contenuti e non solo nel codice PALLET.

Per effettuare delle ricerche più specifiche è possibile scrivere un parametro o parti di esso (es: immagine), seguita da ":" e dal testo da ricercare.

Visualizzazione risultati

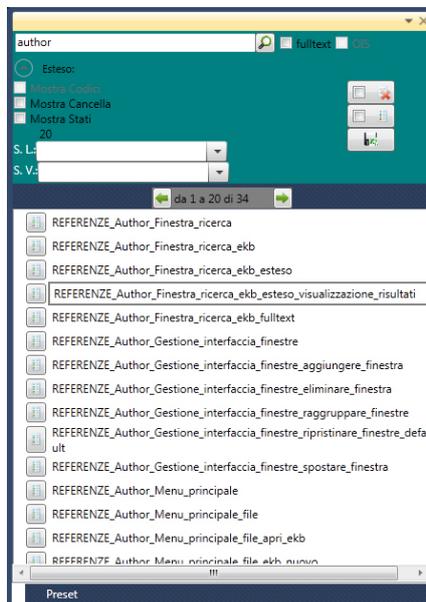
Nell'area inferiore della Finestra Ricerca vengono visualizzati i risultati della ricerca.



: Attiva il caricamento del dettaglio del PALLET corrispondente, nella Finestra PALLET.

Esteso

Attivabile tramite il pulsante di espansione, Estende il pannello di ricerca e visualizzare altre opzioni che agiscono sui risultati della ricerca.



Mostra Cancella: Attiva la visualizzazione del pulsante , che consente l'eliminazione dell'EKB corrispondente dalla Knowledge Base (MAGAZZINO).

Mostra Stati: Attiva la visualizzazione dello Stato Vita, dello Stato Lavorazione e della data di modifica, nei risultati della ricerca. Per migliorare la visualizzazione, è necessario agire sulla larghezza della finestra di ricerca.

Limite dei risultati: Imposta il numero di voci da visualizzare per ogni pagina di risultati. Sopra all'area dei risultati è presente un contatore che indica quanti e quali risultati si stanno visualizzando rispetto al numero totale ottenuti dalla ricerca.

S.L.: Seleziona uno stato di lavorazione tra quelli disponibili per il mandante attivo, in modo da applicare un'ulteriore filtrazione ai risultati della ricerca (non utilizzabile per la modalità "fulltext").

S.V.: Seleziona uno stato di vita tra quelli disponibili per il mandante attivo, in modo da applicare un'ulteriore filtrazione ai risultati della ricerca (non utilizzabile per la modalità "fulltext").

Ricerca UNIT

Ricerca direttamente le UNITS nella Knowledge Base (MAGAZZINO). Per attivare questa ricerca è necessario flaggare sia la voce "fulltext" che la voce "UNITs".

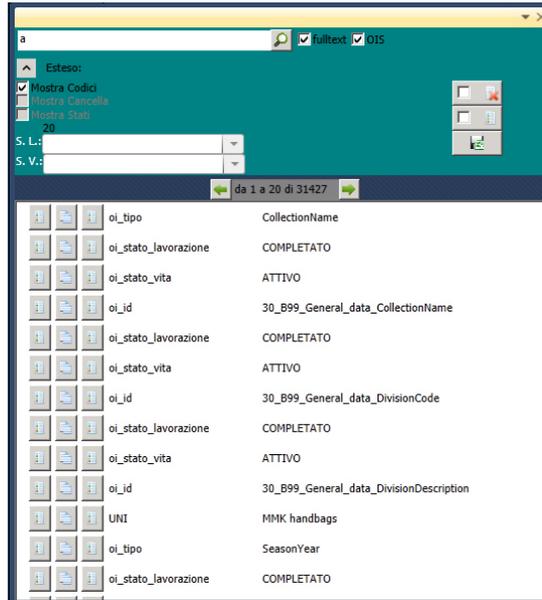


Campo testuale: Inserisce l'ID della UNIT per effettuare una ricerca.

: Esegue la ricerca delle UNITS secondo quanto inserito nel campo testuale.

Visualizzazione risultati

Nell'area inferiore della Finestra Ricerca vengono visualizzati i risultati della ricerca.



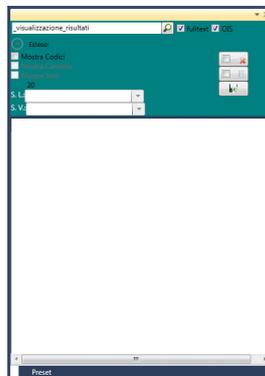
: Attiva il caricamento del dettaglio della UNIT corrispondente, nella Finestra Dettaglio UNIT.

: Copia la UNIT negli appunti per poterla utilizzare dove necessario.

: Visualizza i codici PALLET che utilizzano la UNIT corrispondente.

Esteso

Attivabile tramite il pulsante di espansione, Estende il pannello di ricerca e visualizzare altre opzioni che agiscono sui risultati della ricerca.



Mostra Codici: Attiva la visualizzazione dell'ID delle UNITS.

Utility

 : Elimina dalla Knowledge Base (MAGAZZINO) le UNITS non utilizzate in nessun PALLET. Attivando la spunta nel pulsante è possibile includere anche le UNITS di tipo Canvas.

: Si ottiene nei risultati della ricerca, una lista delle UNITS non utilizzati in nessun PALLET. Attivando la spunta nel pulsante è possibile includere anche le UNITS di tipo Canvas.

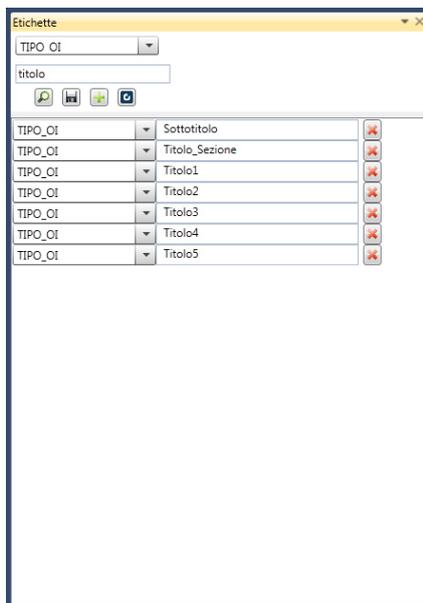
: Crea un file Excel con le voci della pagina di risultati attiva.

Finestra Etichette

Imposta alcuni parametri di base dell'ambiente EKR-PE e i tipi per i vari oggetti (Box, Unit, ecc.)

Ricerca

Ricerca sia i vari parametri che i tipi presenti in EKR-PE.



Menu a tendina: Seleziona l'etichetta del parametro per cui ricercare i valori (PATH_SUPERTEMPLATE, TIPO_BOX, TIPO_UNIT, ecc.). Se non viene impostato nessun valore, verranno visualizzati tutti i valori di tutte le etichette.

Campo testuale: Inserisce del testo per filtrare i risultati della ricerca, pertanto verranno visualizzati solo i valori che contengono il testo indicato.

: Esegua la ricerca dei valori delle etichette.

: Salva le modifiche o le aggiunte apportate ai valori.

: Aggiunge un nuovo record per inserire un nuovo valore ad un'etichetta.

: Ricarica i valori salvati.

Risultati

La ricerca restituisce come risultato una serie di record etichetta-valore. Per aggiungere un nuovo valore è possibile utilizzare il pulsante , oppure modificare uno dei valori già esistenti. Ogni modifica crea di fatto un nuovo record etichetta-valore, è quindi importante ricaricare i valori ed eliminare quelli che non sono più corretti.

Al termine delle modifiche è necessario salvare i valori tramite il pulsante .

Ogni nuovo valore dopo il salvataggio, diventa subito disponibile nel relativo menu a tendina nelle finestre dettaglio PALLET e dettaglio UNIT.

 : Elimina il valore corrispondente.

Tipologie di etichette

Le etichette si suddividono in diverse tipologie:

ICON_EXT: Unica per contesto, indica l'estensione dei files di anteprima che Selector utilizza per rappresentare le icone. Di default l'estensione usata è jpg.

ICON_PATH: Unica per contesto, indica il percorso della cartella che contiene i files di anteprima che Selector utilizza per rappresentare le icone.

IMG_EXT_HIRES: Unica per contesto, indica l'estensione, o le estensioni divise da virgola, che Selector applica alle immagini in fase di pubblicazione per InDesign.

IMG_EXT_LOWRES: Unica per contesto, indica l'estensione che Selector ricerca nelle immagini durante la visualizzazione. Di default l'estensione usata è jpg. ****ATTESA VERIFICA****

IMG_ROOT_HIRES: Unica per contesto, indica la root del percorso delle immagini da utilizzare in fase di pubblicazione per InDesign (in genere le versioni in alta risoluzione).

IMG_ROOT_LOWRES: Unica per contesto, indica la root del percorso delle immagini da utilizzare in fase di visualizzazione (in genere le versioni in bassa risoluzione). ****ATTESA VERIFICA****

IMG_STR_SEP: Unica per contesto, indica la parte di percorso da considerare come riferimento per suddividere il percorso di un'immagine e ricombinare la parte dopo con il valore indicato in IMG_ROOT_HIRES.

PATH_SUPERTEMPLATE: Unico per contesto, indica il percorso della cartella dei files.idml dei supertemplates.

SUPERTEMPLATE: Unbounded per contesto, indica il nome, senza estensione, del file di un supertemplate.

STATO_LAVORAZIONE: Unbounded per contesto, indica il nome di uno stato di lavorazione abbinabile ad un PALLET.

STATO_VITA: Unbounded per contesto, indica il nome di uno stato vita abbinabile ad un PALLET.

TIPO_ELEMENTO: Unbounded per contesto, indica il nome di un tipo elemento.

TIPO_BOX: Unbounded per contesto, indica il nome di un tipo BOX.

TIPO_OGGETTO: Unbounded per contesto, indica il nome di un tipo box ancorato.

TIPO_UNIT: Unbounded per contesto, indica il nome di un tipo UNIT.

TIPO_PARAGRAFO: Unbounded per contesto, indica il nome di un tipo paragrafo e blocco testo.

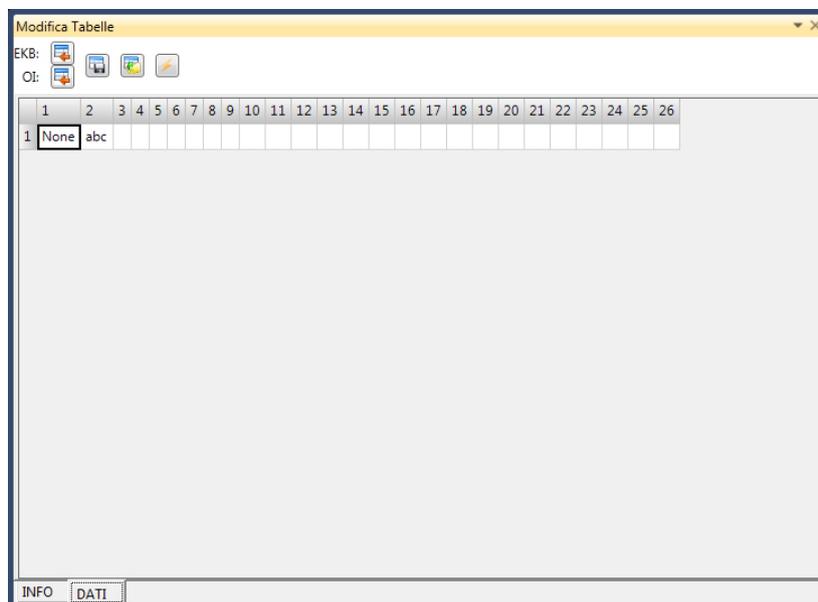
TIPO_PRESETS: Non usato.

TIPO_SPAZIATORE: Unbounded per contesto, indica il nome di uno spaziatore.

TIPO_TABELLA: Non usato.

Finestra Modifica Tabelle

Crea e gestire le tabelle delle UNITS (vedere anche Toolbars > Toolbar specifico Tabella).



- : Reinserisce la tabella modificata nel dettaglio PALLET o nel dettaglio UNIT.
- : Esporta la tabella in un file Excel.
- : Importa la tabella da un file Excel.
- : Ricrea il foglio della tabella.

Foglio INFO

Definisce le caratteristiche della tabella in elaborazione.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1	MANDANTE:	EKRPEDOCS	LEGENDA									
2	COD. TABELLA:	636e87ea-91a7-4ea7-90a9-7a2c7f021879	P paragrafo									
3	COD. EKBS:		E elemento									
4	COD. GL:	70ac6650-8cae-49b6-a695-a3f68dac017d										
5	TIPO GL:	Standard										
6	REV. GL:	1										
7	COD. OE:	07c6844b-bcd6-4e00-953b-df537bc487cf										
8	TIPO OE:	Standard										
9	TIPO TABELLA:	STANDARD										
10	MOSTRA INTESAZIONE:	True										
11	PRESET RIGHE:	Default										
12	PRESET CONTENUTI COLONNE:	Default										
13	PRESET PERCENTUALI COLONNE:	Default										
14	TITOLO:											
15	SOTTOTITOLO:											
16	DESCRIZIONE PRIMA:											
17	DESCRIZIONE DOPO:											

INFO DATI

TIPO TABELLA: Imposta il tipo di tabella, che in pubblicazione concorrerà alla strutturazione degli stili grafici.

MOSTRA INTESAZIONE: Se con valore "true", in pubblicazione visualizza le righe definite di tipo "intestazione" (vedere "Finestra Preset").

PRESET RIGHE: Imposta il tipo di preset righe da applicare in pubblicazione.

PRESET CONTENUTI COLONNE: Imposta il tipo di preset contenuti colonne da applicare in pubblicazione.

PRESET PERCENTUALI COLONNE: Imposta il tipo di preset percentuali colonne da applicare in pubblicazione.

TITOLO: Inserisce un titolo che verrà aggiunto come blocco testo all'interno della UNIT della tabella.

SOTTOTITOLO: Inserisce un sottotitolo che verrà aggiunto come blocco testo all'interno della UNIT della tabella.

DESCRIZIONE PRIMA: Inserisce un testo che verrà aggiunto come blocco testo all'interno della UNIT della tabella, prima della tabella.

DESCRIZIONE DOPO: Inserisce un testo che verrà aggiunto come blocco testo all'interno della UNIT della tabella, dopo la tabella.

Foglio DATI

Inserisce i contenuti della tabella in elaborazione.

Modifica Tabelle

EKB:    

OI:    

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
1	None	Codice	Descrizione	Sconto	Prezzo																			
2	None	123	Descrizione 1	5%	10																			
3	None	456	Descrizione 2	7%	20																			
4	None	789	Descrizione 3	10%	30																			

INFO DATI

Prima colonna: Imposta un'eventuale "Stile extra riga" (vedere "Finestra Preset"). Poiché deve essere sempre valorizzata, se non utilizzata, deve essere inserito il valore "None".

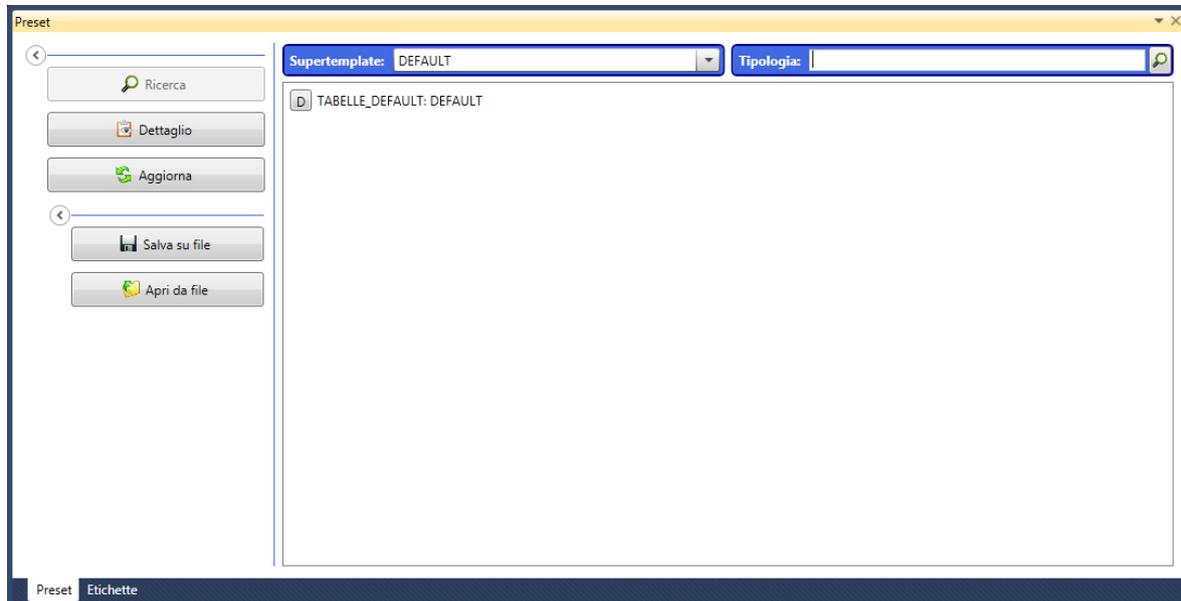
Navigazione celle: Per navigare tra le celle è necessario utilizzare il menu contestuale (tasto destro del mouse). Inoltre, per confermare un dato inserito in una cella, è necessario confermare l'operazione premendo il pulsante "Invio" della tastiera.

NB: [Per adattare la larghezza della colonna al contenuto, è necessario posizionarsi sull'intestazione e fare doppio click.](#)

NB: [Per aggiungere velocemente una nuova riga o una nuova colonna, fare doppio click sull'intestazione dell'ultima riga o dell'ultima colonna.](#)

Finestra Preset

Definisce i presets per la gestione grafica delle tabelle e abbinarli ai Supertemplates.



 **Ricerca:** Accede alla Vista Ricerca, per ricercare i gruppi presets.

 **Dettaglio:** Accede alla Vista Dettaglio del gruppo presets attivo.

 **Aggiorna:** Salva le modifiche del gruppo presets attivo.

 **Salva su file:** Esporta su un file Xml il gruppo presets attivo.

 **Apri da file:** Importa da un file Xml un gruppo presets.

Ranges

I range indicano su quali intervalli di elementi utilizzare i vari presets e quindi come applicare le impostazioni grafiche alle tabelle.

Esempi di range

Valore singolo (es: 1): Indica che deve essere considerato l'elemento (stili righe, contenuti, paragrafi, ecc.) nella posizione 1.

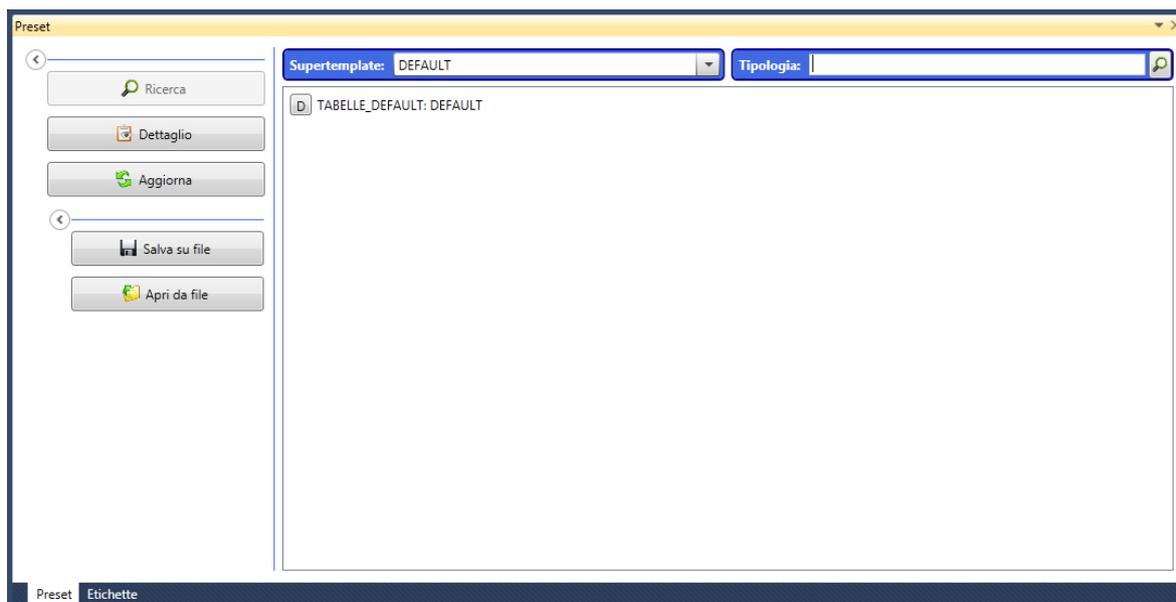
Valori con virgola (es: 1,5,7): Indica che devono essere considerati gli elementi (stili righe, contenuti, paragrafi, ecc.) nelle posizioni 1, 5 e 7.

Valori con intervalli (es: 1_5): Indica che devono essere considerati gli elementi (stili righe, contenuti, paragrafi, ecc.) nelle posizioni da 1 a 5.

Valori singolo negativo (es: -1): Il valore negativo indica che il conteggio degli elementi inizia dalla fine, quindi deve essere considerato l'elemento (stili righe, contenuti, paragrafi, ecc.) nell'ultima posizione.

Vista Ricerca

Ricerca i "gruppi presets" abbinati ai Supertemplates.



Supertemplate: Seleziona un Supertemplate tra quelli disponibili per il mandante attivo. Per aggiungere un Supertemplate, vedere "Finestra Etichette".

Tipologia: Filtra i tipi di gruppi presets abbinati al Supertemplate. Da non considerare, in quanto esistono solo gruppi presets tabelle.



Ricerca i gruppi presets abbinati al Supertemplate selezionato.



Entra nel dettaglio del gruppo presets corrispondente.

Vista Dettaglio

Pulsanti generali dell'interfaccia



Aggiunge un nuovo presets.



Aggiunge un nuovo elemento prima.



Aggiunge un nuovo elemento dopo.



Sposta l'elemento prima del precedente.



Sposta l'elemento dopo il successivo.



Elimina l'elemento.



Taglia l'elemento.



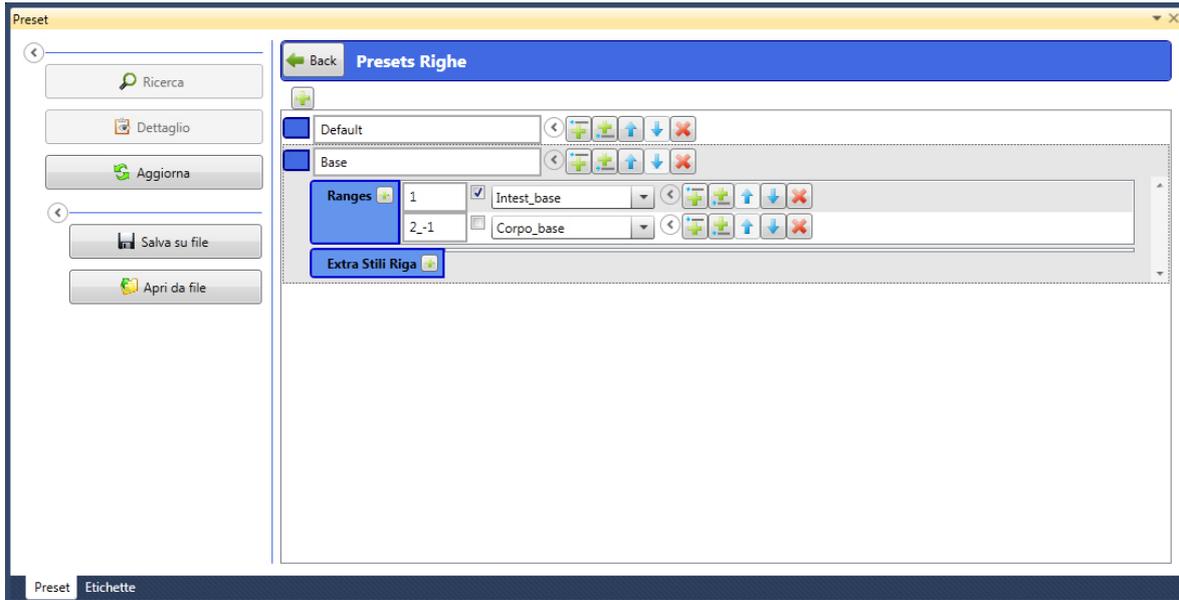
Topia l'elemento.



Incolla l'elemento.

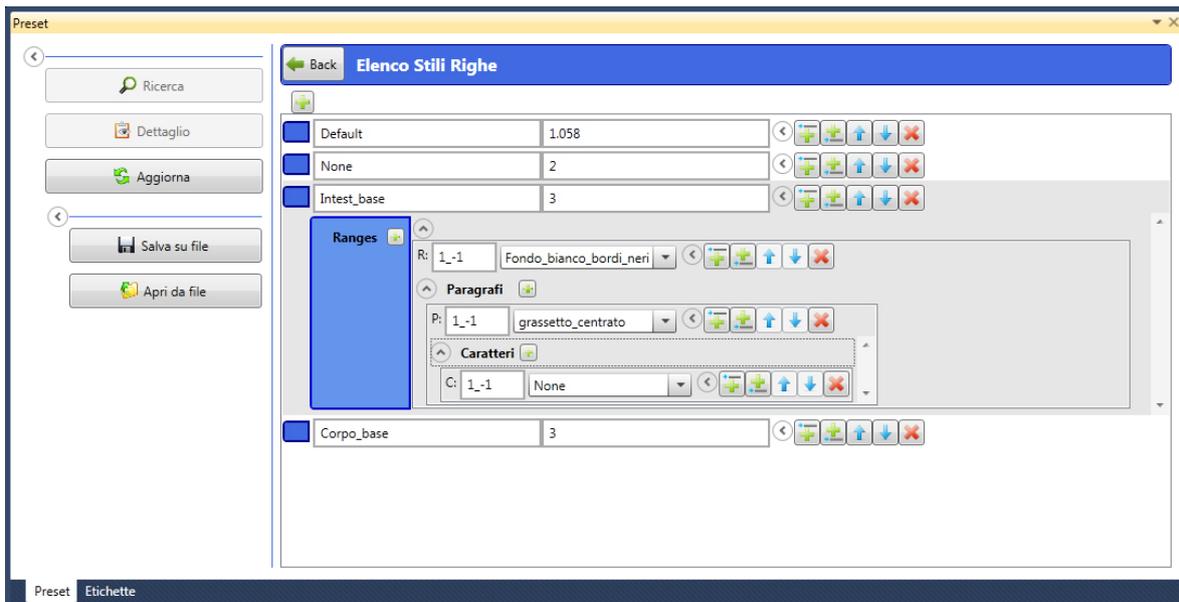
Presets Righe

Abbina gli stili riga ai range di righe.



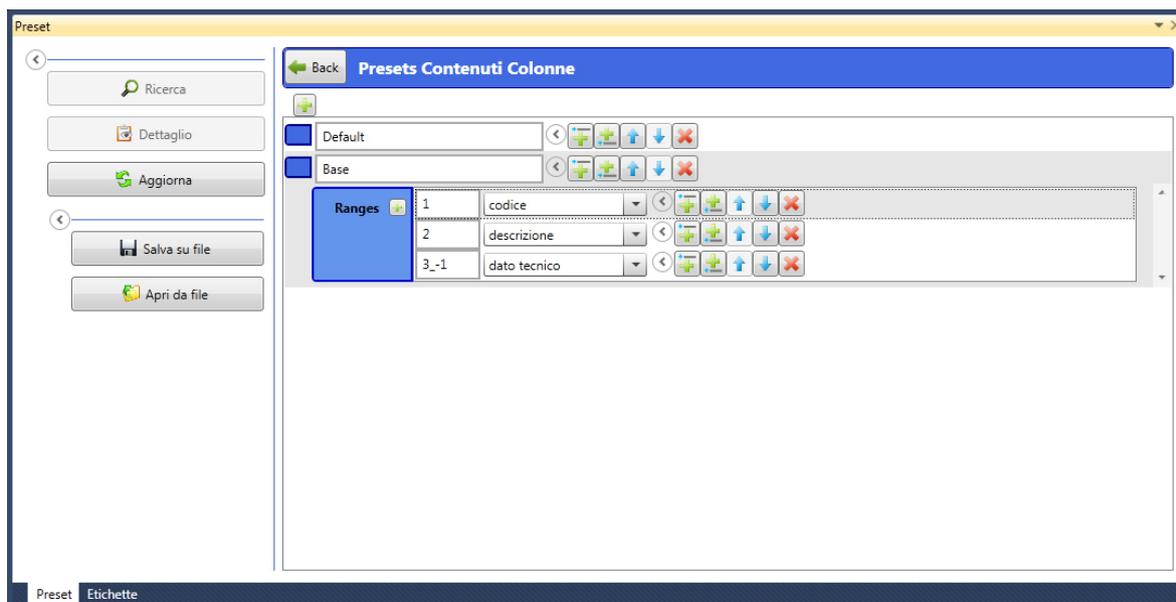
Stili Righe

Crea gli stili riga, assegnando per range di celle gli stili di cella, stili di paragrafo e stili di carattere.



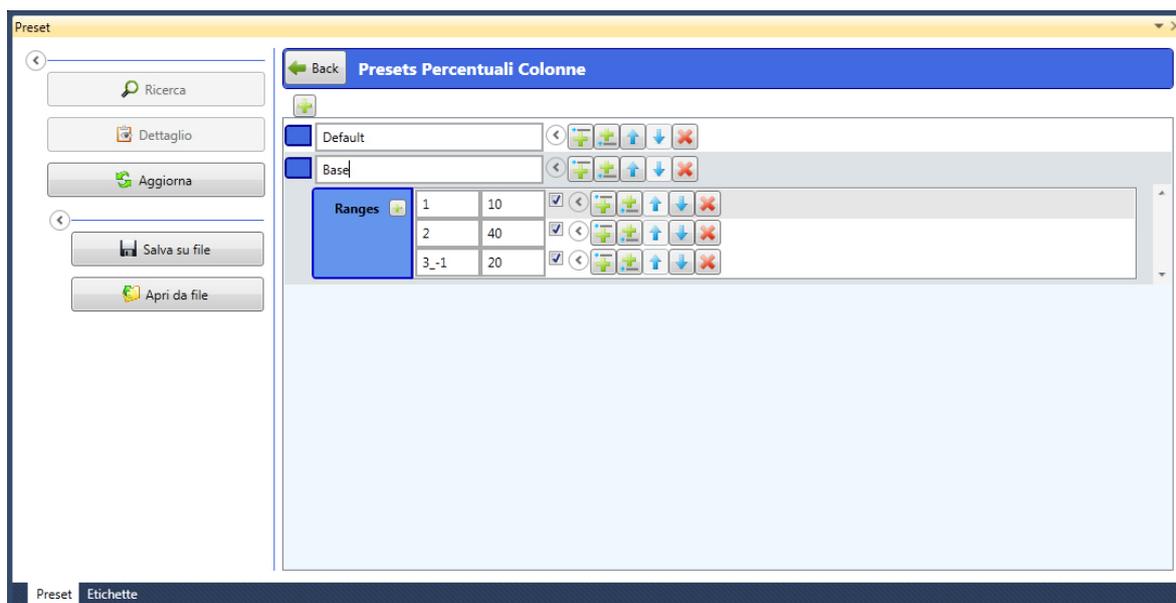
Presets Contenuti Colonne

Abbina per range di colonne il tipo di contenuto.



Presets Percentuali Colonne

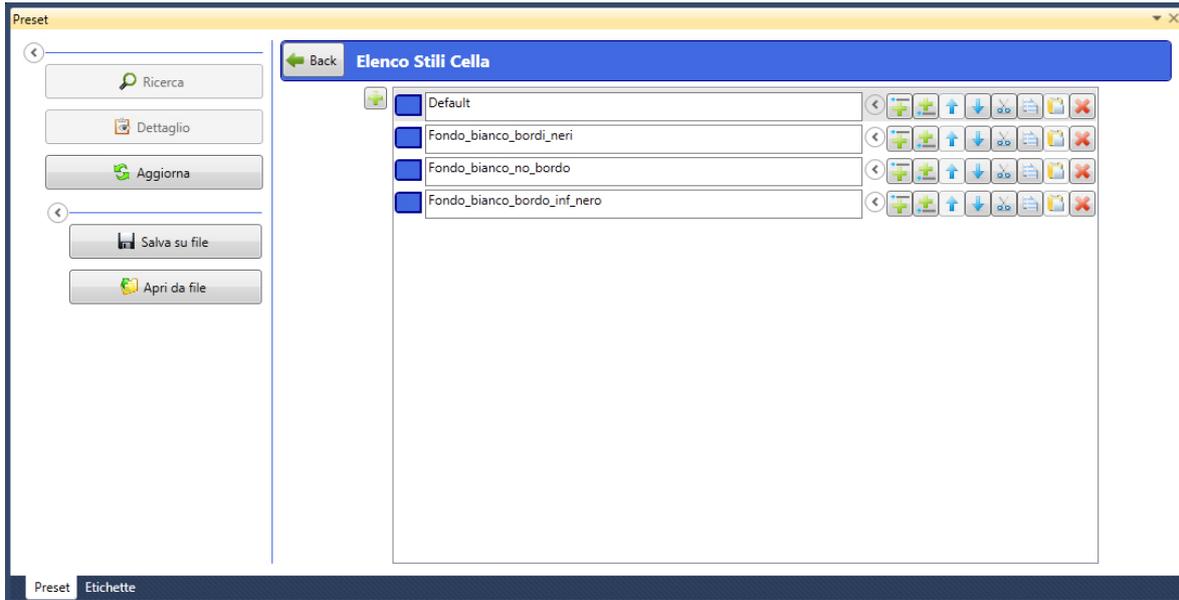
Abbina per range di colonne le misure della larghezza. Il valore di default è espresso in percentuale, ma aggiungendo "mm", viene interpretato in millimetri.



Flag: Se flaggato, attiva la visualizzazione della colonna.

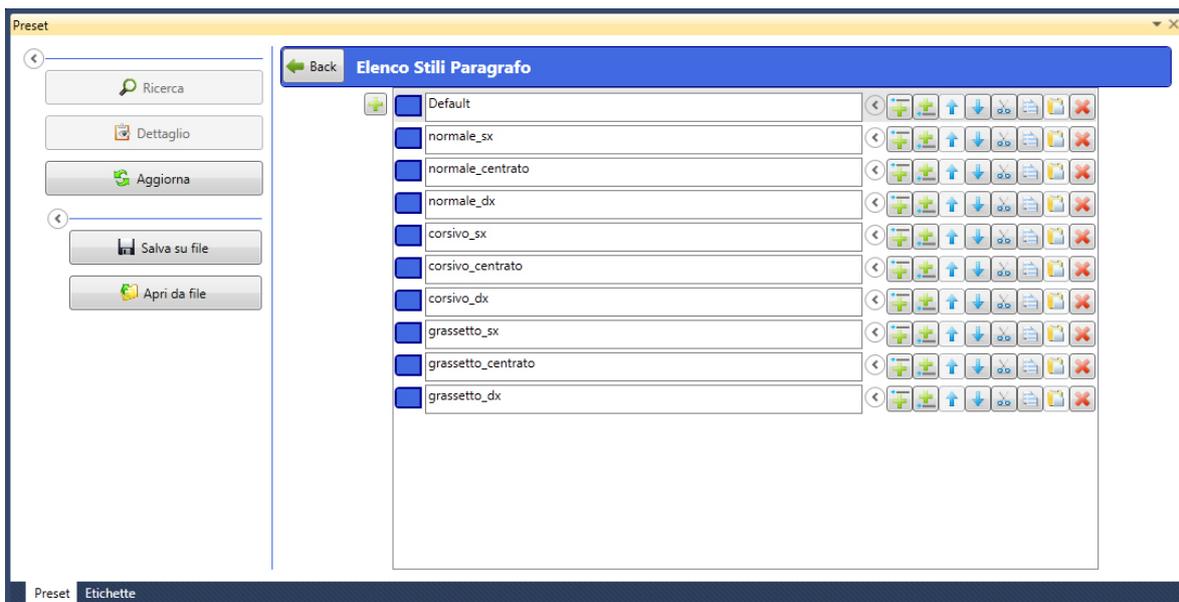
Elenco stili cella

Crea le il nome degli stili di cella che vengono abbinati ai range di celle negli stili righe.



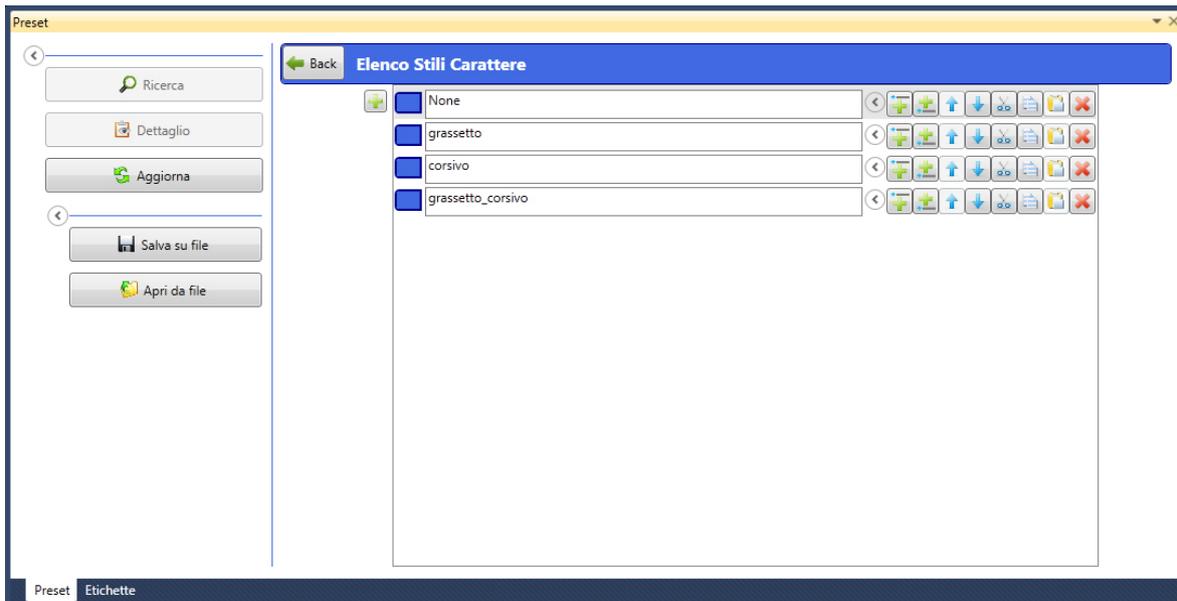
Elenco stili paragrafo

Crea le il nome degli stili di paragrafo che vengono abbinati ai range di celle negli stili righe.



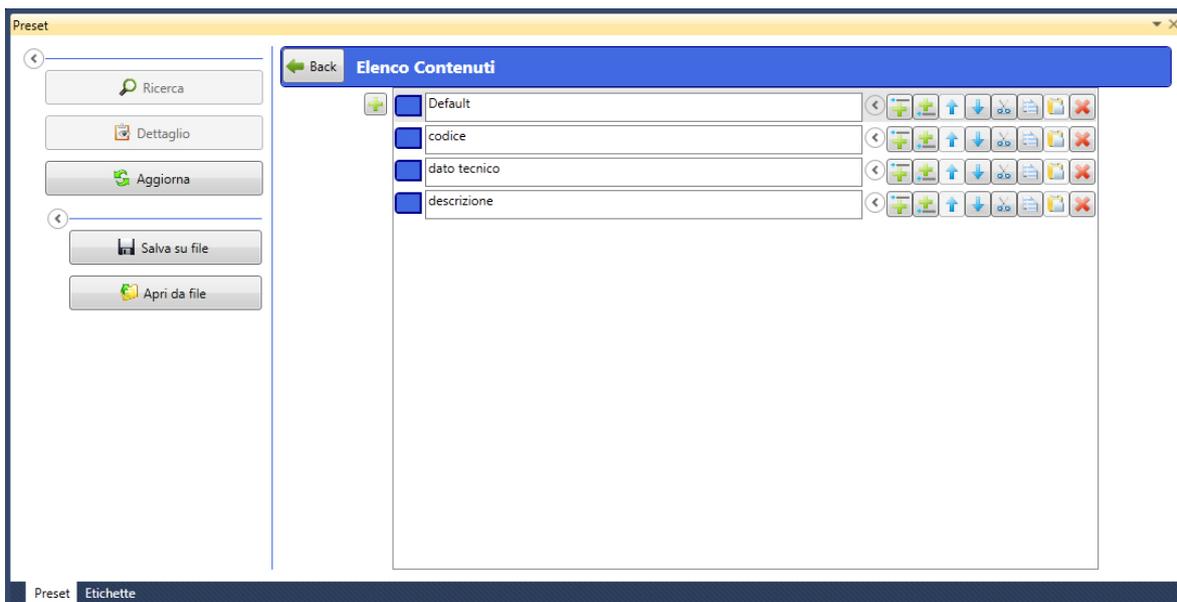
Elenco stili carattere

Crea le il nome degli stili di carattere che vengono abbinati ai range di celle negli stili righe.



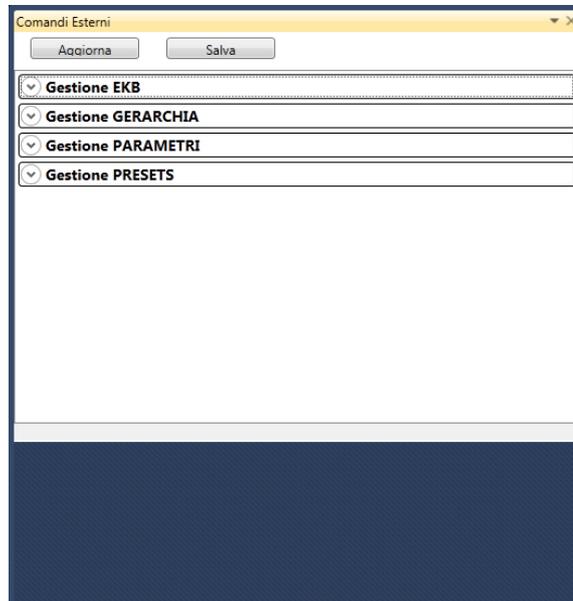
Elenco contenuti

Crea il nome dei tipi di contenuto che vengono abbinati ai range di colonne nei presets contenuti colonne.



Finestra Comandi Esterni

Gestisce l'import e l'export dei dati dalla Knowledge Base (KB).

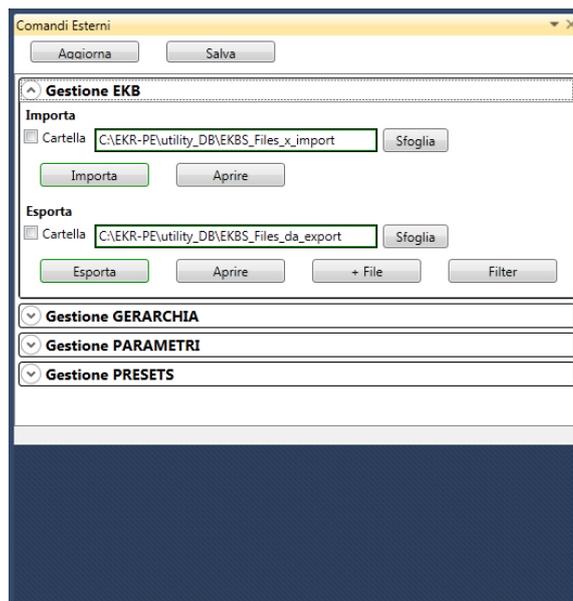


Aggiorna: Aggiorna i percorsi e resetta gli stati di elaborazione delle varie gestioni import ed export.

Salva: Salva sul file di configurazione di Author i percorsi impostati nelle varie gestioni import ed export.

Gestione PALLET

Esporta i PALLETs presenti nella Knowledge Base (MAGAZZINO) e importa tutti i PALLETs presenti nel percorso impostato.



Importa

Sfoggia: Seleziona il percorso da cui importare i PALLETS.

Importa: Esegue l'importazione dei PALLETS.

Aprire: Apre nel browser il percorso presente nel campo testuale.

Esporta

Sfoggia: Seleziona il percorso in cui esportare i PALLETS.

Esporta: Esegue l'esportazione dei PALLETS.

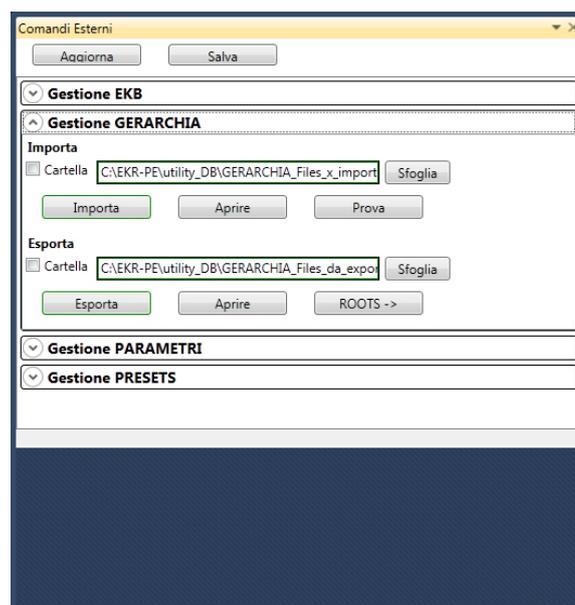
Aprire: Apre nel browser il percorso presente nel campo testuale.

+ File: Se attivato, Crea in fase di esportazione un file xml per ogni EKB, anziché un file xml unico con tutti i PALLETS.

Filter: Attiva un campo testuale su cui inserire del testo per eseguire una filtrazione sul codice PALLETS da esportare.

Gestione GERARCHIA

Esporta le gerarchie presenti nella Knowledge Base (MAGAZZINO) e di importare tutte quelle presenti nel percorso impostato.



Importa

Sfoggia: Seleziona il percorso da cui importare le gerarchie.

Importa: Esegue l'importazione delle gerarchie.

Aprire: Apre nel browser il percorso presente nel campo testuale.

Prova: Testa le gerarchie da importare.

Esporta

Sfoggia: Seleziona il percorso in cui esportare le gerarchie.

Esporta: Esegue l'esportazione delle gerarchie.

Aprire: Apre nel browser il percorso presente nel campo testuale.

ROOTS ->: Seleziona la radice della gerarchia da esportare.

Gestione PARAMETRI

Esporta i parametri (etichette) presenti nella Knowledge Base (MAGAZZINO) e di importare tutti quelli presenti nel percorso impostato.



Importa

Sfoggia: Seleziona il percorso da cui importare i parametri.

Importa: Esegue l'importazione dei parametri.

Aprire: Apre nel browser il percorso presente nel campo testuale.

Esporta

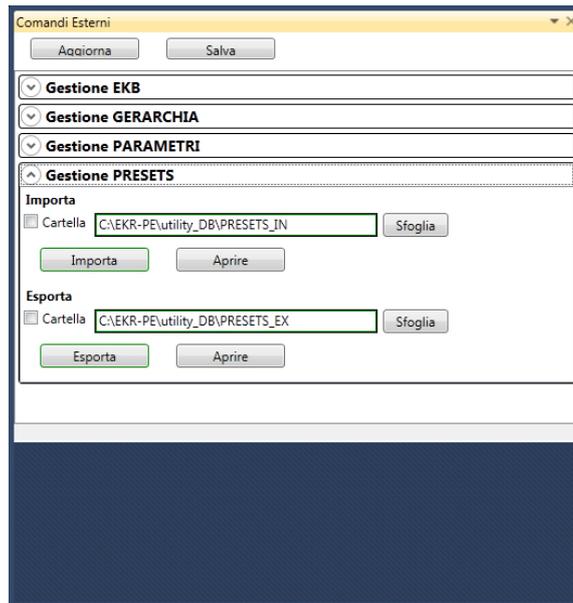
Sfoggia: Seleziona il percorso in cui esportare i parametri.

Esporta: Esegue l'esportazione dei parametri.

Aprire: Apre nel browser il percorso presente nel campo testuale.

Gestione PRESETS

Esporta i presets presenti nella Knowledge Base (MAGAZZINO) e di importare tutti quelli presenti nel percorso impostato.



Importa

Sfogli: Seleziona il percorso da cui importare i presets.

Importa: Esegue l'importazione dei presets.

Aprire: Apre nel browser il percorso presente nel campo testuale.

Esporta

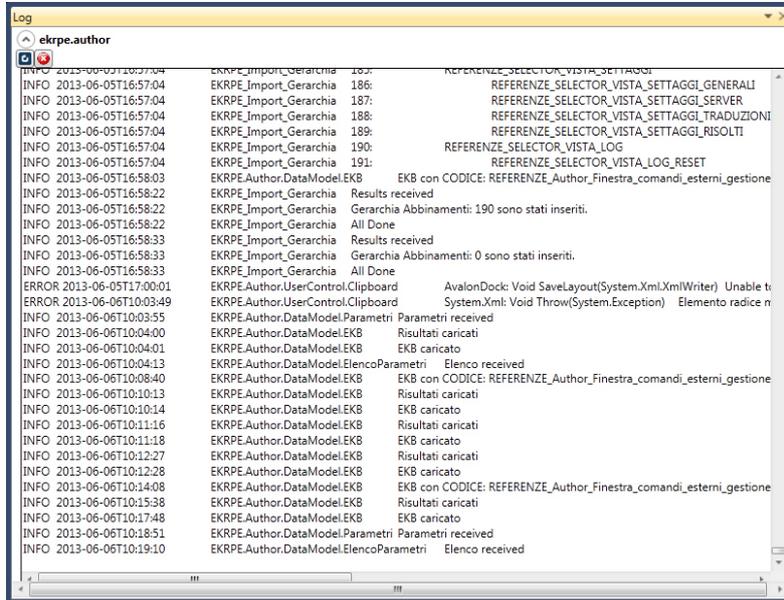
Sfogli: Seleziona il percorso in cui esportare i presets.

Esporta: Esegue l'esportazione dei presets.

Aprire: Apre nel browser il percorso presente nel campo testuale.

Finestra Log

Registra e visualizza le operazioni eseguite da Author.



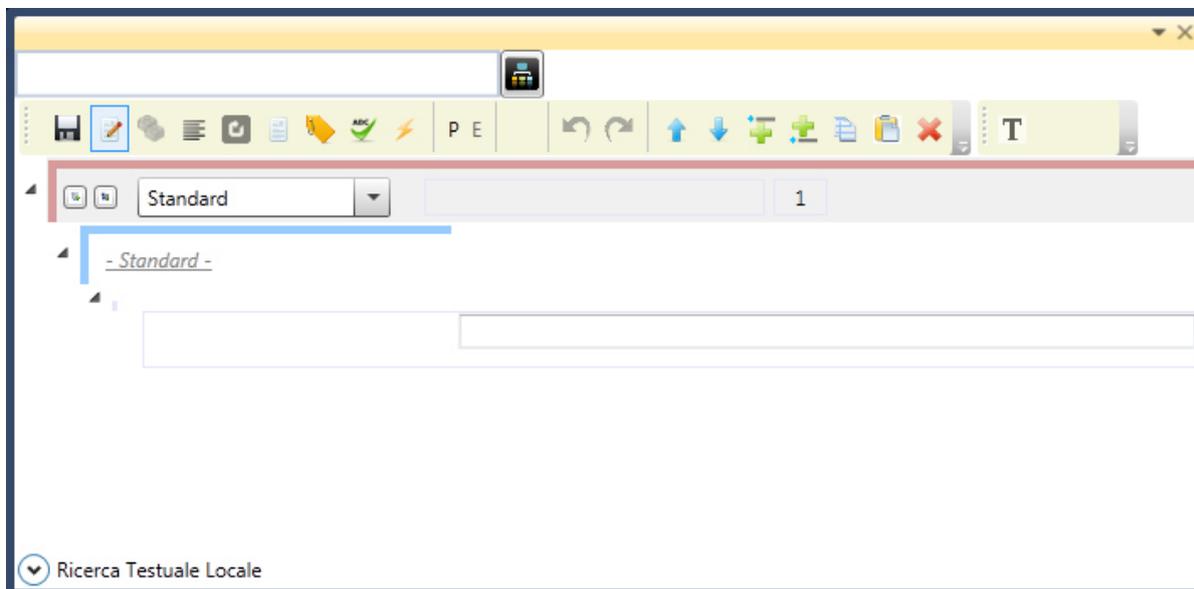
```
Log
ekrpe.author
INFO 2013-06-06T16:57:04 EKRPE.Import_Gerarchia 186: REFERENZE_SELECTOR_VISTA_SETTAGGI_GENERALI
INFO 2013-06-06T16:57:04 EKRPE.Import_Gerarchia 186: REFERENZE_SELECTOR_VISTA_SETTAGGI_SERVER
INFO 2013-06-06T16:57:04 EKRPE.Import_Gerarchia 188: REFERENZE_SELECTOR_VISTA_SETTAGGI_TRADUZIONI
INFO 2013-06-06T16:57:04 EKRPE.Import_Gerarchia 189: REFERENZE_SELECTOR_VISTA_SETTAGGI_RISOLTI
INFO 2013-06-06T16:57:04 EKRPE.Import_Gerarchia 190: REFERENZE_SELECTOR_VISTA_LOG
INFO 2013-06-06T16:57:04 EKRPE.Import_Gerarchia 191: REFERENZE_SELECTOR_VISTA_LOG_RESET
INFO 2013-06-06T16:58:03 EKRPE.Author.DataModel.EKB EKB con CODICE: REFERENZE_Author_Finestra_comandi_esterni_gestione
INFO 2013-06-06T16:58:22 EKRPE.Import_Gerarchia Results received
INFO 2013-06-06T16:58:22 EKRPE.Import_Gerarchia Gerarchia Abbinamenti: 190 sono stati inseriti.
INFO 2013-06-06T16:58:22 EKRPE.Import_Gerarchia All Done
INFO 2013-06-06T16:58:33 EKRPE.Import_Gerarchia Results received
INFO 2013-06-06T16:58:33 EKRPE.Import_Gerarchia Gerarchia Abbinamenti: 0 sono stati inseriti.
INFO 2013-06-06T16:58:33 EKRPE.Import_Gerarchia All Done
ERROR 2013-06-06T17:00:01 EKRPE.Author.UserControl.Clipboard AvalonDock: Void SaveLayout(System.Xml.XmlWriter) Unable to
ERROR 2013-06-06T17:00:49 EKRPE.Author.UserControl.Clipboard System.Xml: Void Throw(System.Exception) Elemento radice n
INFO 2013-06-06T10:03:55 EKRPE.Author.DataModel.Parametri Parametri received
INFO 2013-06-06T10:04:00 EKRPE.Author.DataModel.EKB Risultati caricati
INFO 2013-06-06T10:04:01 EKRPE.Author.DataModel.EKB EKB caricato
INFO 2013-06-06T10:04:13 EKRPE.Author.DataModel.ElencoParametri Elenco received
INFO 2013-06-06T10:08:40 EKRPE.Author.DataModel.EKB EKB con CODICE: REFERENZE_Author_Finestra_comandi_esterni_gestione
INFO 2013-06-06T10:10:13 EKRPE.Author.DataModel.EKB Risultati caricati
INFO 2013-06-06T10:10:14 EKRPE.Author.DataModel.EKB EKB caricato
INFO 2013-06-06T10:11:16 EKRPE.Author.DataModel.EKB Risultati caricati
INFO 2013-06-06T10:11:18 EKRPE.Author.DataModel.EKB EKB caricato
INFO 2013-06-06T10:12:27 EKRPE.Author.DataModel.EKB Risultati caricati
INFO 2013-06-06T10:12:28 EKRPE.Author.DataModel.EKB EKB caricato
INFO 2013-06-06T10:14:08 EKRPE.Author.DataModel.EKB EKB con CODICE: REFERENZE_Author_Finestra_comandi_esterni_gestione
INFO 2013-06-06T10:15:38 EKRPE.Author.DataModel.EKB Risultati caricati
INFO 2013-06-06T10:17:48 EKRPE.Author.DataModel.EKB EKB caricato
INFO 2013-06-06T10:18:51 EKRPE.Author.DataModel.Parametri Parametri received
INFO 2013-06-06T10:19:10 EKRPE.Author.DataModel.ElencoParametri Elenco received
```

 Cancella i contenuti del log.

 Aggiorna i contenuti del log.

Finestra dettaglio PALLET

Visualizza il dettaglio del PALLET attivo.



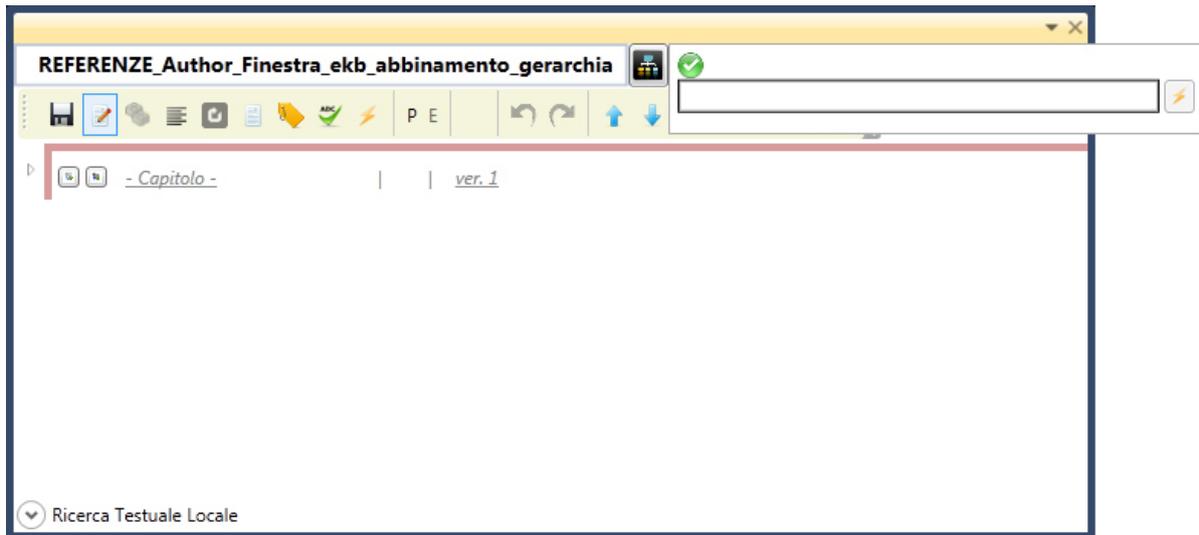
Codice PALLET

Il campo testuale presente sopra alla finestra dettaglio PALLET visualizza il codice del PALLET attivo, consentendo anche di crearne uno nuovo con i contenuti presenti, semplicemente modificando il codice.

In generale, durante il salvataggio di un PALLET, non ci sono messaggi di avvertimento che informano se il PALLET che si sta creando esiste già!

Abbinamento Gerarchia

Abbina il PALLET attivo ad un nodo di gerarchia.



: Abbina il PALLET attivo al nodo di gerarchia indicato nel campo testuale.

: Indica se il PALLET attivo è già abbinato a qualche nodo di gerarchia.

Campo testuale: Inserisce il codice del nodo di gerarchia a cui abbinare il PALLET attivo.

: Crea l'abbinamento tra il PALLET attivo e il codice del nodo di gerarchia.

Toolbars

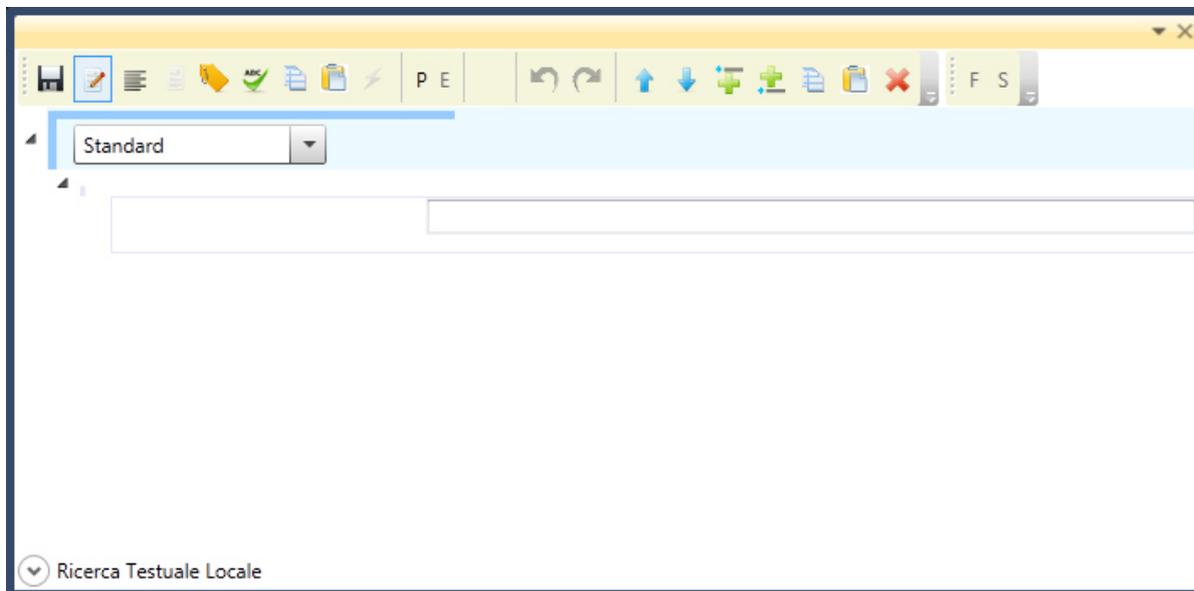
La toolbars presenta degli strumenti specifici in funzione dell'oggetto selezionato nella finestra dettaglio PALLET, che consentono di operare sulla strutturazione dei contenuti (vedere "Strumenti Toolbars").

Ricerca testuale locale

Effettua delle ricerche testuali tra i contenuti del PALLET attivo.

Finestra dettaglio UNIT

Visualizza il dettaglio della UNIT attiva.



Toolbars

La toolbars presenta degli strumenti specifici in funzione dell'oggetto selezionato nella finestra dettaglio UNIT, che consentono di operare sulla strutturazione dei contenuti (vedere "Strumenti Toolbars").

Ricerca testuale locale

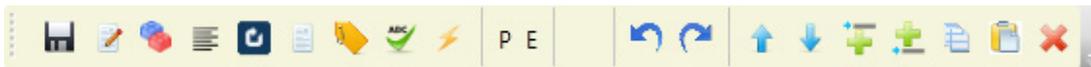
Effettua delle ricerche testuali tra i contenuti della UNIT attiva.

Strumenti Toolbars

Toolbar generale

Contiene gli strumenti che consentono le operazioni principali sulla struttura dei contenuti. Le funzionalità si applicano al PALLET o alla singola UNIT a seconda della finestra attiva, dettaglio PALLET o dettaglio UNIT.

Per facilitare le operazioni, la maggior parte delle funzionalità sono disponibili anche nel menu contestuale attivabile tramite il tasto destro del mouse.



-  : Salva le modifiche effettuate.
-  : Attiva la modalità di modifica che interviene sulla struttura e sui contenuti.
-  : Duplica in modo guidato il PALLET attivo, scegliendo se condividere o meno tutte le UNITs del PALLET attivo con il nuovo che si sta creando.
-  : Attiva la modalità canvas che utilizza dei modelli di struttura UNIT abbinati ai tipi UNIT.
-  : Ricarica i dati del dettaglio PALLET.
-  : Visualizza le info relative al PALLET attivo o alla UNIT selezionata.
-  : Attiva la visualizzazione dell'ID delle UNITS.
-  : Attiva il controllo ortografico sui contenuti.
-  : Modifica sia l'ID di tutte le UNITS (finestra dettaglio PALLET) che l'ID della UNIT (finestra dettaglio UNIT).
- P** : Attiva la visualizzazione del tipo paragrafo (sia per il blocco testo che per il paragrafo singolo).
- E** : Attiva la visualizzazione del tipo elemento.
-  : Annulla l'ultima modifica effettuata; continuando a cliccare sul pulsante, si torna indietro al massimo di 15 modifiche.
-  : Ripristina l'ultima modifica annullata; continuando a cliccare sul pulsante, si torna avanti al massimo di 15 modifiche.
-  : Sposta l'elemento selezionato prima del precedente.
-  : Sposta l'elemento selezionato dopo del successivo.
-  : Aggiunge un nuovo elemento prima dell'elemento selezionato.
-  : Aggiunge un nuovo elemento dopo l'elemento selezionato.
-  : Copia l'elemento selezionato negli appunti del sistema operativo.
-  : Incolla l'elemento negli appunti del sistema operativo dopo l'elemento selezionato.
-  : Elimina l'elemento selezionato.



T : Crea una nuova UNIT di tipo "UNIT_Titolo" inserendo il contenuto presente nel campo descrizione BOX.

 : Trasforma un BOX contenuto (annidato) in un altro BOX in una UNIT.

 : Elimina un BOX (non di primo livello) e di inserire al suo posto i suoi contenuti.

Toolbar specifico UNIT

Si attiva solo nella finestra dettaglio PALLET, e contiene gli strumenti che consentono le operazioni specifiche sulle UNITS.



 : Salva la UNIT attiva.

 : Visualizza le informazioni relative alla UNIT attiva.

 : Cambia l'ID della UNIT attiva.

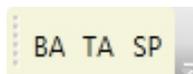
 : Sostituisce la UNIT attiva con un BOX.

F : Imposta un contenuto di tipo "flusso" nella UNIT attiva.

S : Imposta un contenuto di tipo "spaziale" nella UNIT attiva.

Toolbar specifico Blocco testo

Contiene gli strumenti che consentono le operazioni specifiche sul blocco testo.



BA : Sostituisce il blocco testo attivo con un box ancorato.

TA : Sostituisce il blocco testo attivo con una tabella.

SP : Sostituisce il blocco testo attivo con uno spaziatore.

Toolbar specifico Paragrafo

Contiene gli strumenti che consentono le operazioni specifiche sul paragrafo.



: Incolla il contenuto testuale degli appunti del sistema operativo, rispettando la suddivisione in paragrafi.

Toolbar specifico Tabella

Contiene gli strumenti che consentono le operazioni specifiche sulla tabella.



: Esporta la tabella in un file Excel.

: Modifica i contenuti e le impostazioni della tabella (vedere Finestra Modifica Tabelle).

: Importa la tabella da un file Excel.

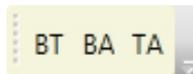
BT: Sostituisce la tabella attiva con un blocco di testo.

BA: Sostituisce la tabella attiva con un box ancorato.

SP: Sostituisce la tabella attiva con uno spaziatore.

Toolbar specifico Spaziatore

Contiene gli strumenti che consentono le operazioni specifiche sullo spaziatore.



BT: Sostituisce lo spaziatore attivo con un blocco di testo.

BA: Sostituisce lo spaziatore attivo con un box ancorato.

TA: Sostituisce lo spaziatore attivo con una tabella.

Toolbar specifico Box ancorato

Contiene gli strumenti che consentono le operazioni specifiche sul box ancorato.



: Aggiunge al box ancorato un contenuto di tipo testuale.

: Aggiunge al box ancorato un contenuto di tipo immagine.

: Sostituisce il contenuto del box ancorato da un tipo all'altro.

BT: Sostituisce il box ancorato attivo con un blocco di testo.

TA: Sostituisce il box ancorato attivo con una tabella.

SP: Sostituisce il box ancorato attivo con uno spaziatore.

Elementi strutturali

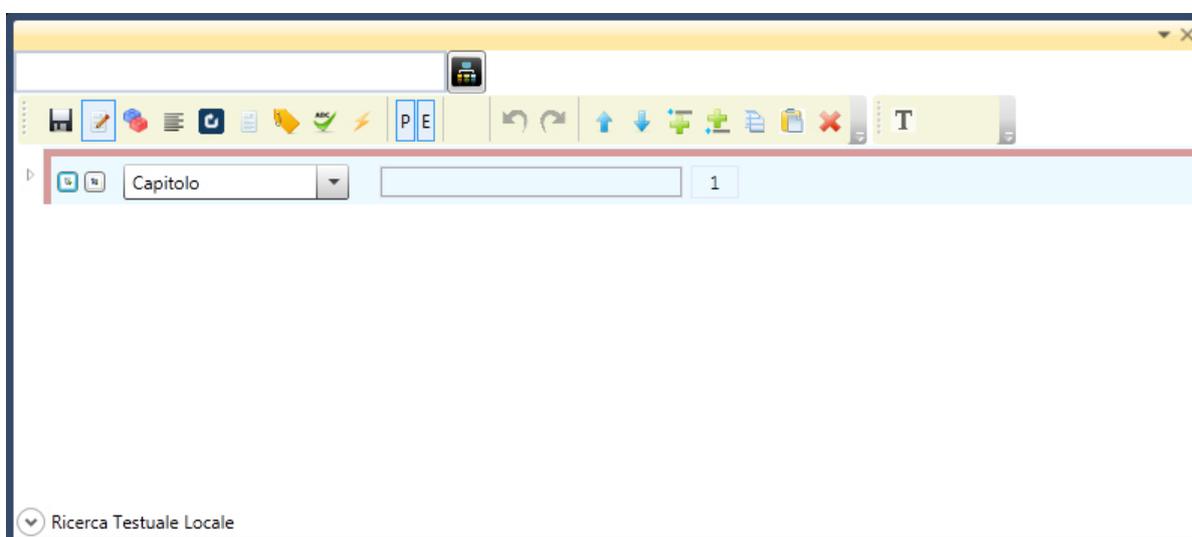
Per consentire di spostarsi rapidamente nella struttura dati, sono stati introdotti dei comandi tastiera che agevolano la navigazione:

CTRL+Up e CTRL+Down: Scorre la struttura dati, saltando sugli elementi strutturali dell'EKB che sono visibili secondo l'espansione dell'albero.

CTRL+Shift+Up e CTRL+Shift+Down: Scorre la struttura dati, espandendo i nodi dell'albero che sono chiusi, in modo da raggiungere tutti gli elementi strutturali del PALLET.

BOX

Raggruppa delle UNITs e/o altri BOX. In un PALLET è sempre presente almeno un BOX al primo livello.



Menu a tendina: Seleziona il tipo BOX tra quelli disponibili per il mandante attivo.

Campo testuale: Inserisce una descrizione.

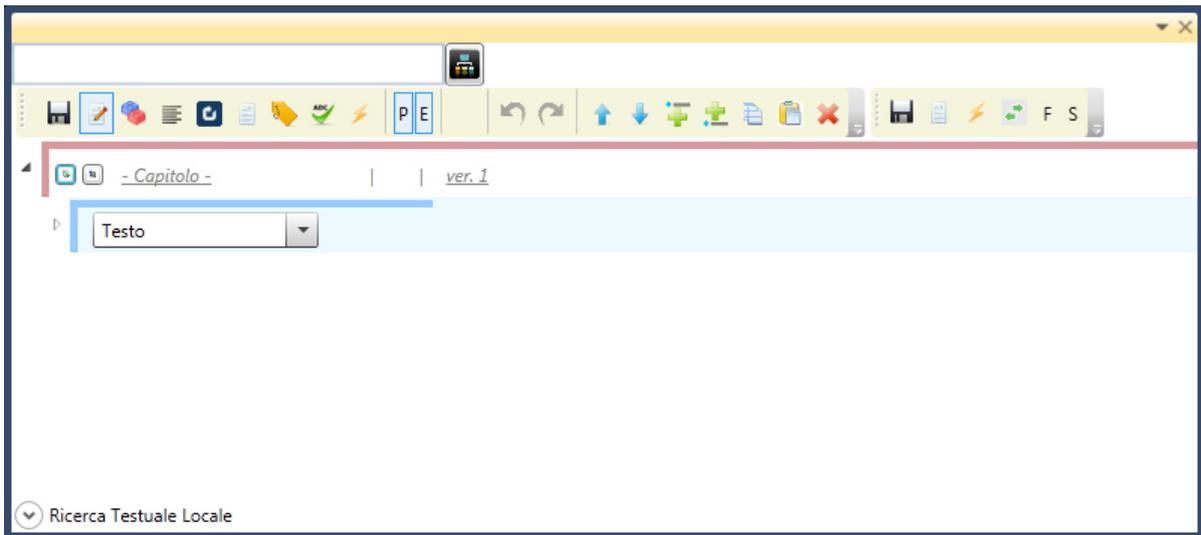
Campo numerico: Modifica la versione del BOX, che di default ha il valore 1.

: Espande la visualizzazione di tutti gli elementi strutturali contenuti nel BOX.

: Comprime la visualizzazione di tutti gli elementi strutturali contenuti nel BOX.

UNIT

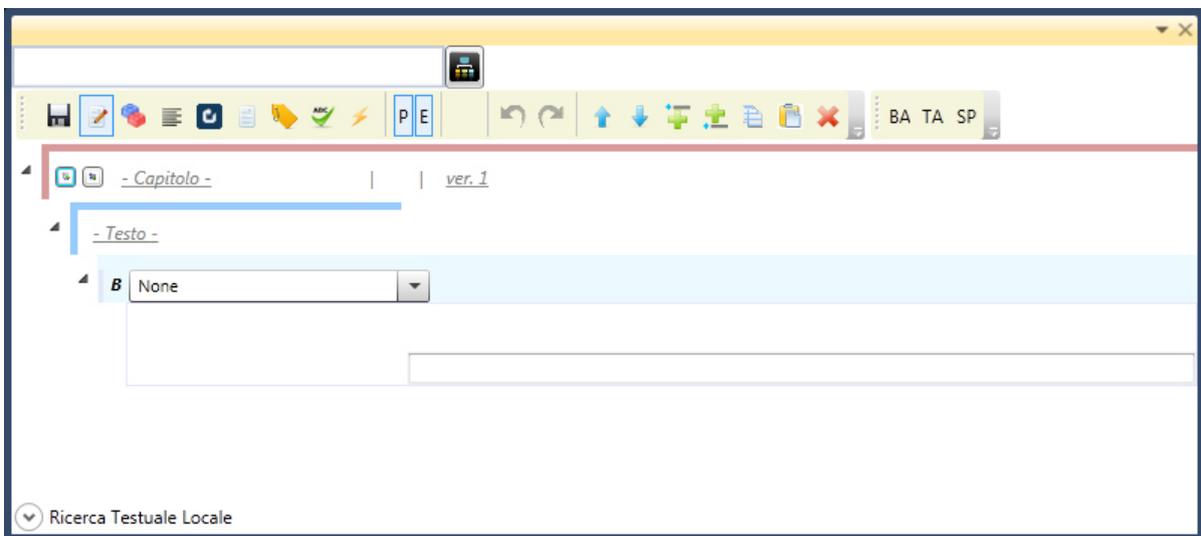
Gestisce i vari tipi di contenuti. In un PALLET è sempre presente almeno una UNIT.



Menu a tendina: Seleziona il tipo UNIT tra quelli disponibili per il mandante attivo.

Blocco testo

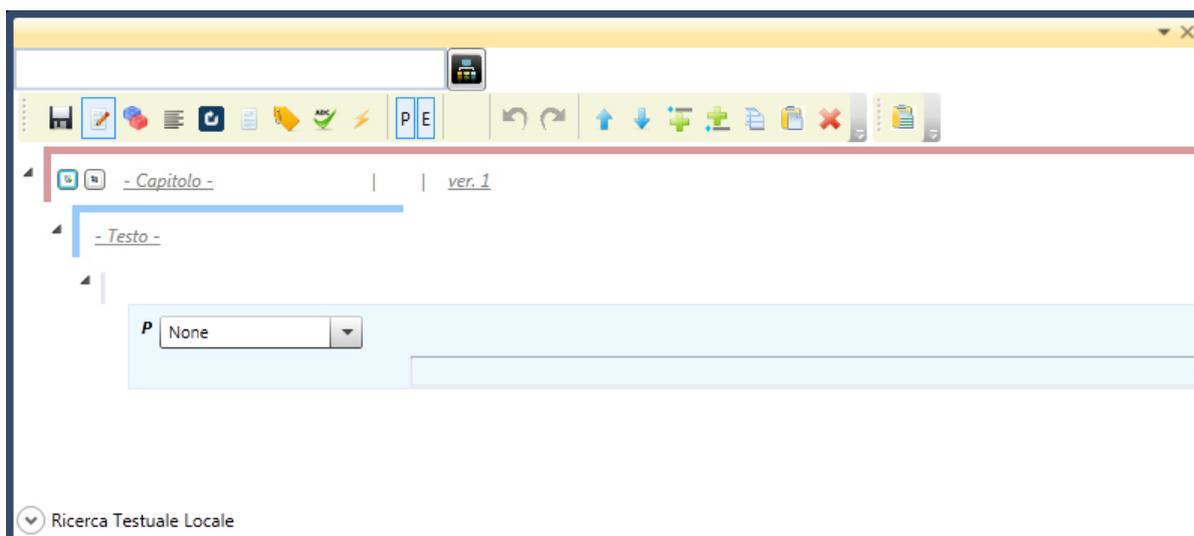
Gestisce i contenuti di tipo testuale, ed è composto da uno o più paragrafi.



Menu a tendina: Seleziona il tipo paragrafo tra quelli disponibili per il mandante attivo. Il tipo viene applicato a tutti i paragrafi appartenenti al blocco testo.

Paragrafo

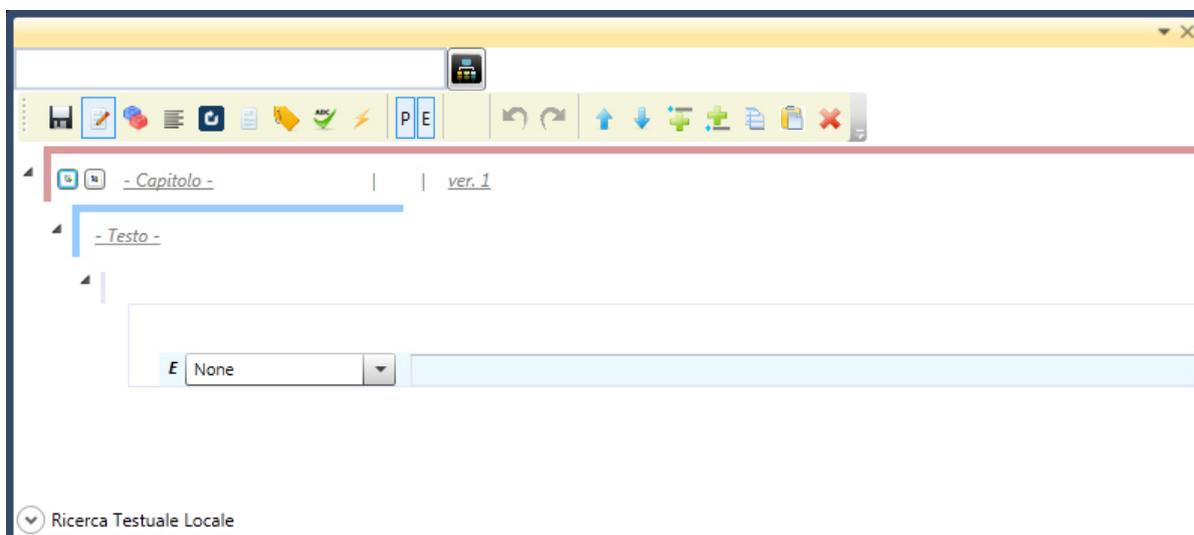
Gestisce i contenuti di tipo testuale, ed è composto da uno o più elementi.



Menu a tendina: Seleziona il tipo paragrafo tra quelli disponibili per il mandante attivo. Il tipo viene applicato solo al paragrafo attivo.

Elemento

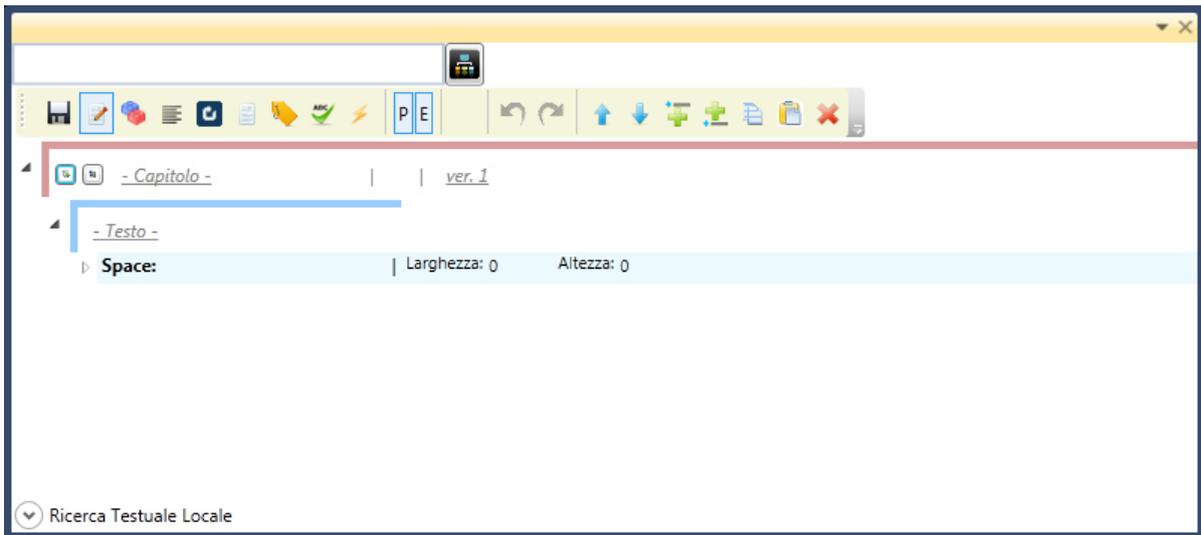
Gestisce i contenuti di tipo testuale.



Menu a tendina: Seleziona il tipo elemento tra quelli disponibili per il mandante attivo. Il tipo viene applicato solo all'elemento attivo.

Space

Gestisce i contenuti di tipo sia testuale che immagini, su uno o più oggetti ancorati.

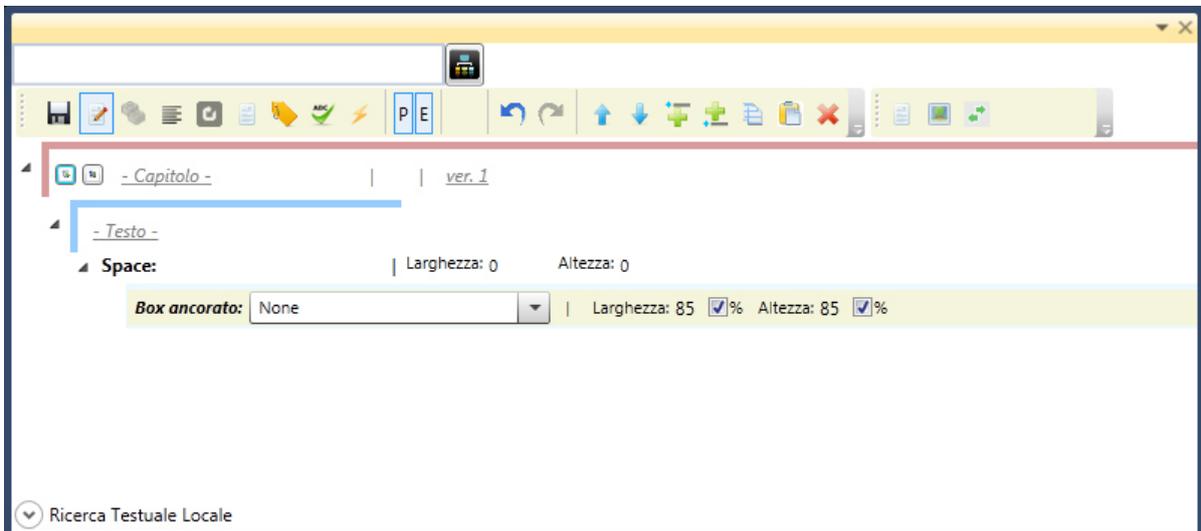


Larghezza: Imposta la larghezza in millimetri dell'oggetto. Il valore 0 di default indica che, in fase di impaginazione, la larghezza si imposterà automaticamente in funzione all'utilizzo della UNIT.

Altezza: Imposta l'altezza in millimetri dell'oggetto. Il valore 0 di default indica che, in fase di impaginazione, l'altezza si imposterà automaticamente in funzione all'utilizzo della UNIT.

Box ancorato

Gestisce i contenuti di tipo sia testuale che immagini.



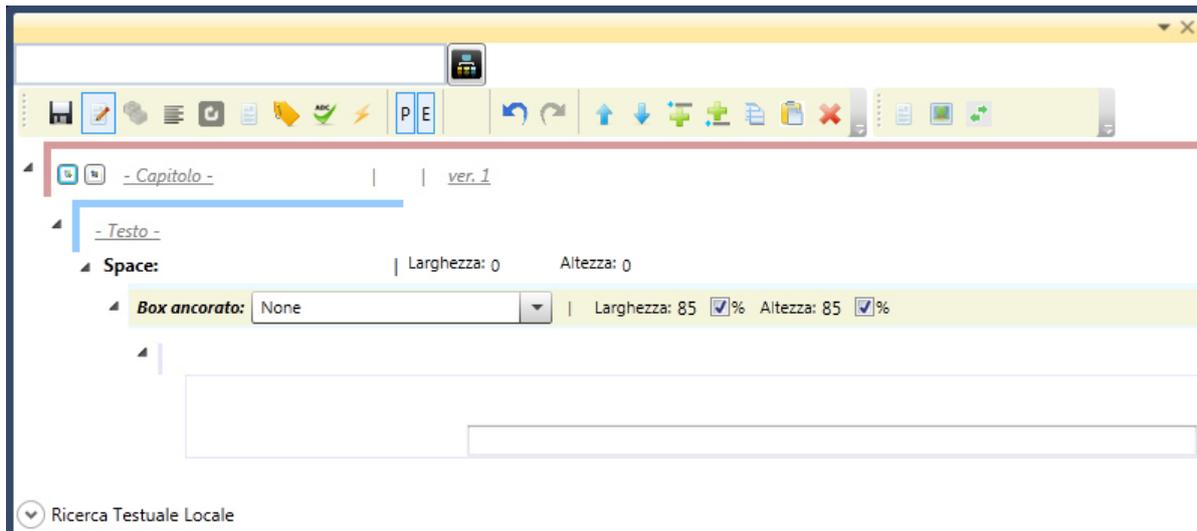
Menu a tendina: Seleziona il tipo di oggetto tra quelli disponibili per il mandante attivo.

Larghezza: Imposta la larghezza del box ancorato. Se il flag % è attivo, la misura è in percentuale, altrimenti in millimetri.

Altezza: Imposta l'altezza del box ancorato. Se il flag % è attivo, la misura è in percentuale, altrimenti in millimetri.

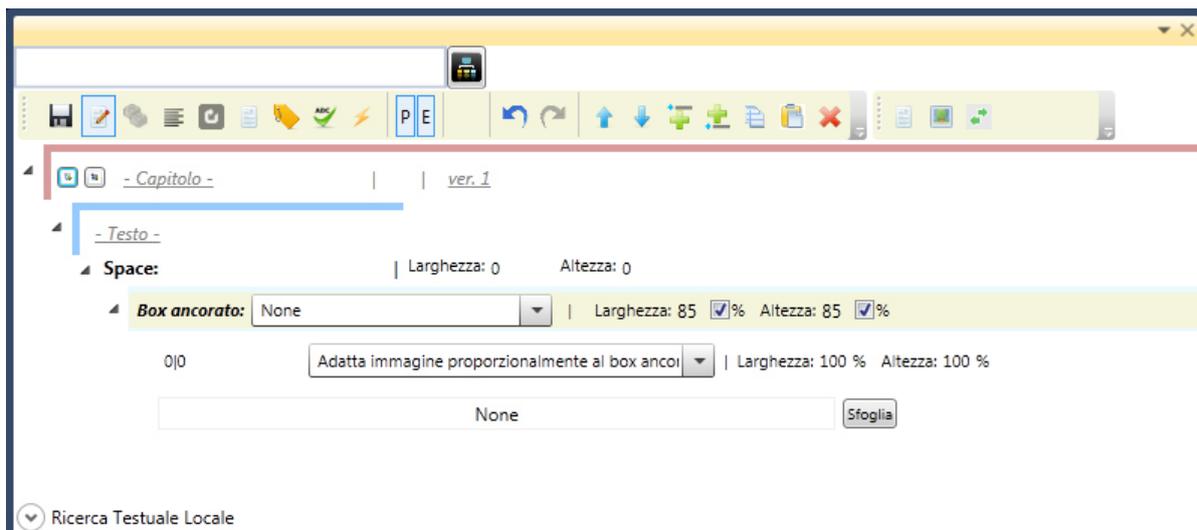
Testuale

Gestisce i contenuti di tipo testuale (vedere blocco testo).



Immagine

Gestisce i contenuti di tipo immagine.



0|0: Imposta il taglio dell'immagine rispetto al suo contenitore.

Menu a tendina: Imposta l'adattamento dell'immagine rispetto al suo contenitore

- **Adatta immagine proporzionalmente al box ancorato**: Adatta proporzionalmente l'immagine alle dimensioni del box ancorato che la contiene. Se il rapporto tra larghezza e altezza non è uguale tra immagine e box ancorato, rimarrà dello spazio vuoto.
- **Immagine in percentuale al box ancorato**: Adatta l'immagine in percentuale alle dimensioni del box ancorato che la contiene.
- **Immagine in percentuale alle sue dimensioni originali**: Adatta l'immagine in percentuale alle sue dimensioni originali.
- **Riempie proporzionalmente il box ancorato**: Riempie il box ancorato mantenendo le proporzioni dell'immagine. Se il rapporto tra larghezza e altezza non è uguale tra box ancorato e immagine, quest'ultima verrà ritagliata.

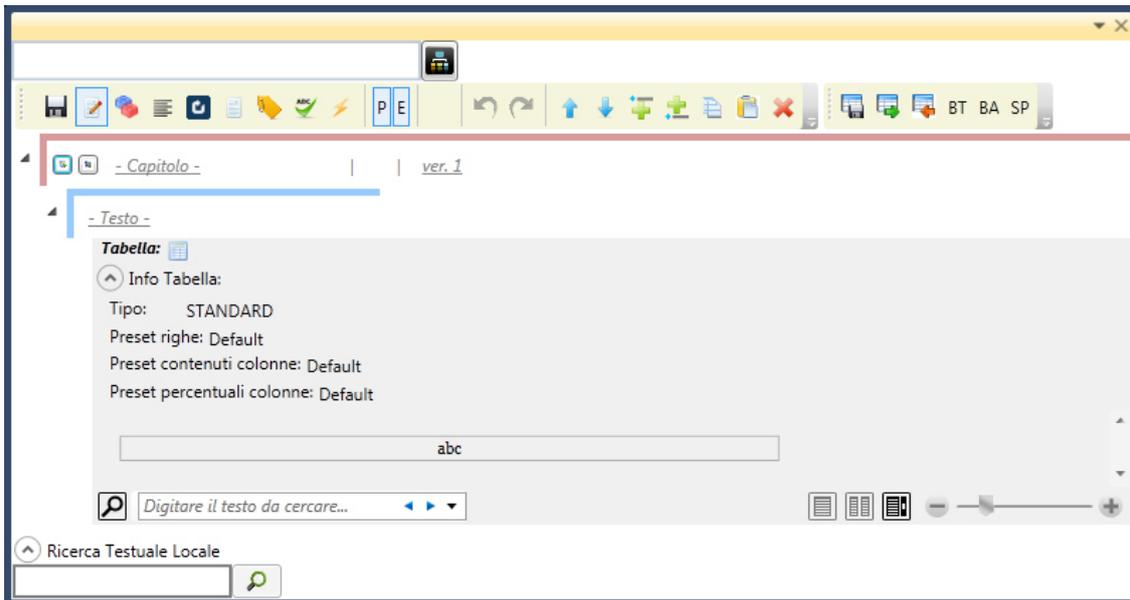
Larghezza: Imposta la larghezza in percentuale dell'immagine rispetto al box ancorato.

Altezza: Imposta l'altezza in percentuale dell'immagine rispetto al box ancorato.

Sfoggia: Seleziona un file immagine.

Tabella

Gestisce i contenuti di tipo tabellare.



Tipo: Imposta il tipo di tabella, che in pubblicazione concorrerà alla strutturazione degli stili grafici.

Preset righe: Abbina il preset righe alla tabella (vedere Finestra preset).

Preset contenuti colonne: Abbina il preset contenuti colonne alla tabella (vedere Finestra preset).

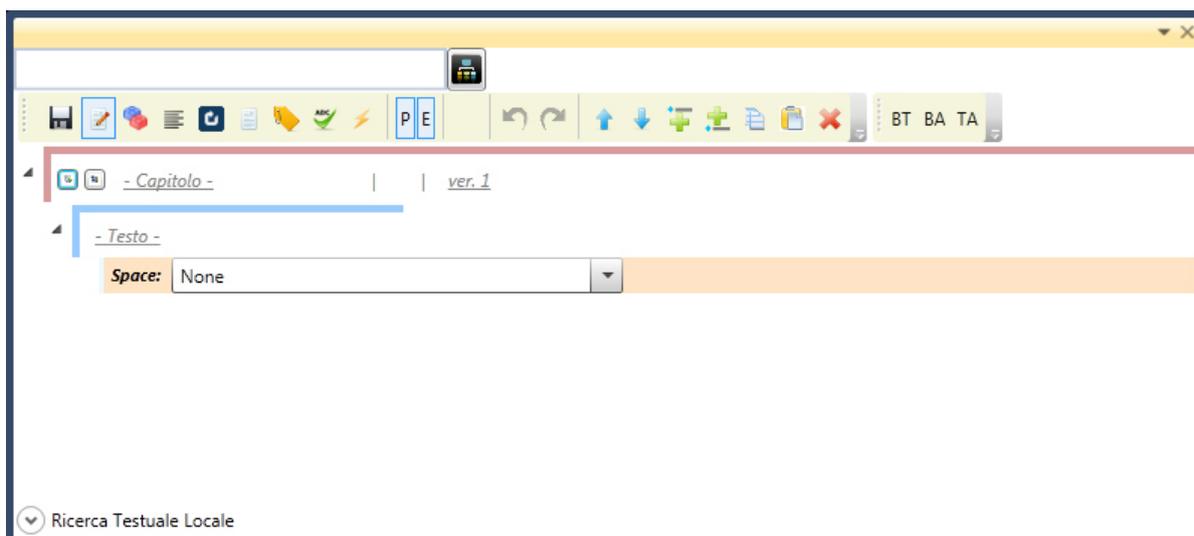
Preset contenuti colonne: Abbina il preset percentuali colonne alla tabella (vedere Finestra preset).



Esegue delle ricerche testuali tra i contenuti della tabella.

Spaziatore

Inserisce nei contenuti un paragrafo di spaziatura.



Menu a tendina: Seleziona il tipo spaziatore tra quelli disponibili per il mandante attivo.